

ОДИН МОДУЛЬ — *хорошо,* НЕСКОЛЬКО — *лучше.*



Егор Пиший

Java Developer · PVS-Studio

Разрабатываю статические анализаторы для JavaScript/TypeScript и Java.

Работаю с Gradle каждый день.

Выступаю на конференциях.

github.com/Pupcheg t.me/supcheg

КТО МЫ

PVS-Studio

Статический анализатор кода. Находит ошибки и потенциальные уязвимости до того, как они попадут в прод.

- Анализатор для C, C++, C# и Java
- Разрабатываем новые анализаторы для JavaScript/TypeScript и Go



`pvs-studio.ru/
training_gradle`



О *курсе*

*После курса вы будете
уверенно работать с
Gradle в реальных
проектах.*

Kotlin DSL · мультимодульность ·
Convention Plugins · агрегация тестов

О курсе

После курса вы будете уверенно работать с Gradle в реальных проектах.

Kotlin DSL · мультимодульность ·
Convention Plugins · агрегация тестов

01 **Практика с первого вебинара.** Каждый урок — лайфкодинг с нуля до рабочего проекта.

О курсе

После курса вы будете уверенно работать с Gradle в реальных проектах.

Kotlin DSL · мультимодульность ·
Convention Plugins · агрегация тестов

-
- 01 **Практика с первого вебинара.** Каждый урок — лайфкодинг с нуля до рабочего проекта.
-
- 02 **Современный стек.** Java 25, Gradle 9, Kotlin DSL, JUnit 6.
-

О курсе

После курса вы будете уверенно работать с Gradle в реальных проектах.

Kotlin DSL · мультимодульность ·
Convention Plugins · агрегация тестов

-
- 01 **Практика с первого вебинара.** Каждый урок — лайфкодинг с нуля до рабочего проекта.

 - 02 **Современный стек.** Java 25, Gradle 9, Kotlin DSL, JUnit 6.

 - 03 **Готовый шаблон.** В конце вебинара у нас получится шаблон, с которым будет быстро и удобно создавать мультимодульные проекты.
-

СЕГОДНЯ

Что *разберём?*



СЕГОДНЯ

Что *разберём?*

01 Зачем вообще модули

Мотивация, сравнение с монолитом



СЕГОДНЯ

Что *разберём?*

01 Зачем вообще модули

Мотивация, сравнение с монолитом

02 Когда это оправдано

Три чётких критерия



СЕГОДНЯ

Что *разберём?*

01 Зачем вообще модули

Мотивация, сравнение с монолитом

02 Когда это оправдано

Три чётких критерия

03 Жизненный цикл Gradle

Инициализация → конфигурация → выполнение



СЕГОДНЯ

Что *разберём?*

01 Зачем вообще модули

Мотивация, сравнение с монолитом

02 Когда это оправдано

Три чётких критерия

03 Жизненный цикл Gradle

Инициализация → конфигурация → выполнение

04 Лайфкодинг

Собираем простейший мультимодульный проект



Зачем вообще *модули*?

АСПЕКТ	• МОНОЛИТ · ОДИН BUILD.GRADLE.KTS	• МУЛЬТИ-МОДУЛЬ	· НЕСКОЛЬКО BUILD.GRADLE.KTS
--------	--	------------------------	------------------------------

Зачем вообще *модули*?

АСПЕКТ	● МОНОЛИТ · ОДИН BUILD.GRADLE.KTS	● МУЛЬТИ-МОДУЛЬ · НЕСКОЛЬКО BUILD.GRADLE.KTS
Переиспользование	– копипаста между проектами	✓ выносится в либу, подключается везде

Зачем вообще *модули*?

АСПЕКТ	● МОНОЛИТ · ОДИН BUILD.GRADLE.KTS	● МУЛЬТИ-МОДУЛЬ · НЕСКОЛЬКО BUILD.GRADLE.KTS
Переиспользование	– копипаста между проектами	✓ выносится в либу, подключается везде



Зачем вообще *модули*?

АСПЕКТ	● МОНОЛИТ · ОДИН BUILD.GRADLE.KTS	● МУЛЬТИ-МОДУЛЬ · НЕСКОЛЬКО BUILD.GRADLE.KTS
Переиспользование	– копипаста между проектами	✓ выносится в либу, подключается везде
Сборка / кэш	– компилируется всё целиком	✓ только то, что реально изменилось

Сборка / кэш В ДЕЙСТВИИ

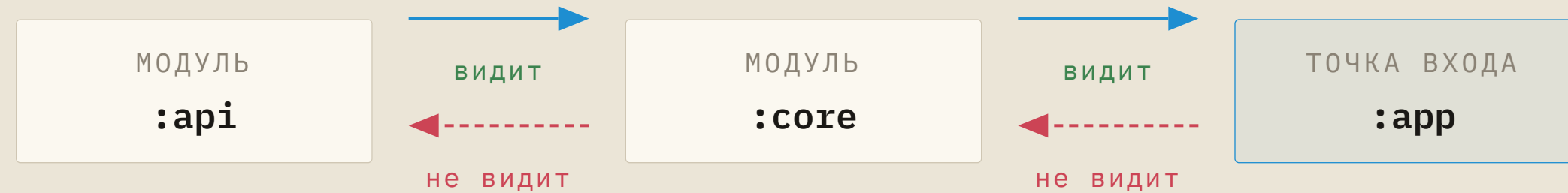
```
$ ./GRADLEW :APP:BUILD  
  
> Task :core:compileJava UP-TO-DATE  
> Task :core:jar UP-TO-DATE  
> Task :app:compileJava  
> Task :app:jar  
  
BUILD SUCCESSFUL in 1s  
2 actionable tasks: 2 executed, 2 up-to-date
```

Зачем вообще *модули*?

АСПЕКТ	● МОНОЛИТ · ОДИН BUILD.GRADLE.KTS	● МУЛЬТИ-МОДУЛЬ · НЕСКОЛЬКО BUILD.GRADLE.KTS
Переиспользование	– копия паста между проектами	✓ выносится в либу, подключается везде
Сборка / кэш	– компилируется всё целиком	✓ только то, что реально изменилось
Границы зависимостей	– любой класс видит любой	✓ явно в dependencies { }

Границы зависимостей

ГРАФ ЗАВИСИМОСТЕЙ · КТО КОГО ВИДИТ



Когда это *оправдано?*

Не нужно дробить всё
подряд.

Когда это *оправдано*?

Не нужно дробить всё
подряд.

01

Переиспользование. Код нужен в нескольких местах — в другом модуле, в другом проекте, в тестах.

Когда это *оправдано?*

Не нужно дробить всё подряд.

-
- 01 **Переиспользование.** Код нужен в нескольких местах — в другом модуле, в другом проекте, в тестах.

 - 02 **Границы слоёв.** Команда хочет чётко разграничить архитектурные слои и запретить лишние связи.

Когда это *оправдано?*

Не нужно дробить всё подряд.

-
- 01 **Переиспользование.** Код нужен в нескольких местах — в другом модуле, в другом проекте, в тестах.

 - 02 **Границы слоёв.** Команда хочет чётко разграничить архитектурные слои и запретить лишние связи.

 - 03 **Независимая публикация.** Артефакт уезжает в Maven / внутренний репозиторий отдельно от основного приложения.
-

ЧАСТЬ 3 – КАК ЭТО ВЫПОЛНЯЕТСЯ

Жизненный цикл *Gradle*



Жизненный цикл *Gradle*

ФАЗА 1

Инициализация

Gradle читает `settings.gradle.kts` и узнаёт, какие модули существуют в проекте и как они называются.

РЕЗУЛЬТАТ

список Project-объектов

Жизненный цикл *Gradle*

ФАЗА 1

Инициализация

Gradle читает `settings.gradle.kts` и узнаёт, какие модули существуют в проекте и как они называются.

РЕЗУЛЬТАТ

список Project-объектов

ФАЗА 2

Конфигурация

Выполняются все `build.gradle.kts`, регистрируются задачи и строится граф их зависимостей.

РЕЗУЛЬТАТ

граф задач (DAG)

Жизненный цикл *Gradle*

ФАЗА 1

Инициализация

Gradle читает `settings.gradle.kts` и узнаёт, какие модули существуют в проекте и как они называются.

РЕЗУЛЬТАТ

список Project-объектов

ФАЗА 2

Конфигурация

Выполняются все `build.gradle.kts`, регистрируются задачи и строится граф их зависимостей.

РЕЗУЛЬТАТ

граф задач (DAG)

ФАЗА 3

Выполнение

Gradle запускает только те задачи, которые нужны для требуемой цели, и только те, чей вход изменился.

РЕЗУЛЬТАТ

собранные артефакты

ПРАКТИКА

Идём на *лайфкодинг*



ВПЕРЕДИ ЕЩЁ 4 ВЕБИНАРА

Что *дальше?*

02

ВЕБИНАР 2 · СЛЕДУЮЩИЙ

Зависимости между модулями

Разница `api` и `implementation`, плагины `java-library` / `java-application`, конфигурации `compileOnly` и `runtimeOnly`.

03

ВЕБИНАР 3

Version Catalog и BOM

Централизованное управление версиями через `libs.versions.toml`. BOM вместо явных версий (JUnit 6), мотивация к Convention Plugins.

04

ВЕБИНАР 4

Convention Plugins: убираем дублирование

Сравнение `subprojects {}` и `build-logic`. Precompiled script plugin, применение во всех модулях.

05

ВЕБИНАР 5

Тесты и агрегация отчётов

Единый отчёт по тестам и покрытию из всех модулей. Плагины `test-report-aggregation` и `jacoco-report-aggregation`.



ВПЕРЕДИ ЕЩЁ 4 ВЕБИНАРА

Что *дальше?*

02

ВЕБИНАР 2 · СЛЕДУЮЩИЙ

Зависимости между модулями

Разница `api` и `implementation`, плагины `java-library` / `java-application`, конфигурации `compileOnly` и `runtimeOnly`.

03

ВЕБИНАР 3

Version Catalog и BOM

Централизованное управление версиями через `libs.versions.toml`. BOM вместо явных версий (JUnit 6), мотивация к Convention Plugins.

04

ВЕБИНАР 4

Convention Plugins: убираем дублирование

Сравнение `subprojects {}` и `build-logic`. Precompiled script plugin, применение во всех модулях.

05

ВЕБИНАР 5

Тесты и агрегация отчётов

Единый отчёт по тестам и покрытию из всех модулей. Плагины `test-report-aggregation` и `jacoco-report-aggregation`.



ВПЕРЕДИ ЕЩЁ 4 ВЕБИНАРА

Что *дальше?*

02

ВЕБИНАР 2 · СЛЕДУЮЩИЙ

Зависимости между модулями

Разница `api` и `implementation`, плагины `java-library` / `java-application`, конфигурации `compileOnly` и `runtimeOnly`.

03

ВЕБИНАР 3

Version Catalog и BOM

Централизованное управление версиями через `libs.versions.toml`. BOM вместо явных версий (JUnit 6), мотивация к Convention Plugins.

04

ВЕБИНАР 4

Convention Plugins: убираем дублирование

Сравнение `subprojects {}` и `build-logic`. Precompiled script plugin, применение во всех модулях.

05

ВЕБИНАР 5

Тесты и агрегация отчётов

Единый отчёт по тестам и покрытию из всех модулей. Плагины `test-report-aggregation` и `jacoco-report-aggregation`.



ВПЕРЕДИ ЕЩЁ 4 ВЕБИНАРА

Что *далее?*

02

ВЕБИНАР 2 · СЛЕДУЮЩИЙ

Зависимости между модулями

Разница `api` и `implementation`, плагины `java-library` / `java-application`, конфигурации `compileOnly` и `runtimeOnly`.

03

ВЕБИНАР 3

Version Catalog и BOM

Централизованное управление версиями через `libs.versions.toml`. BOM вместо явных версий (JUnit 6), мотивация к Convention Plugins.

04

ВЕБИНАР 4

Convention Plugins: убираем дублирование

Сравнение `subprojects {}` и `build-logic`. Precompiled script plugin, применение во всех модулях.

05

ВЕБИНАР 5

Тесты и агрегация отчётов

Единый отчёт по тестам и покрытию из всех модулей. Плагины `test-report-aggregation` и `jacoco-report-aggregation`.



ВПЕРЕДИ ЕЩЁ 4 ВЕБИНАРА

Что *дальше?*

02

ВЕБИНАР 2 · СЛЕДУЮЩИЙ

Зависимости между модулями

Разница `api` и `implementation`, плагины `java-library` / `java-application`, конфигурации `compileOnly` и `runtimeOnly`.

03

ВЕБИНАР 3

Version Catalog и BOM

Централизованное управление версиями через `libs.versions.toml`. BOM вместо явных версий (JUnit 6), мотивация к Convention Plugins.

04

ВЕБИНАР 4

Convention Plugins: убираем дублирование

Сравнение `subprojects {}` и `build-logic`. Precompiled script plugin, применение во всех модулях.

05

ВЕБИНАР 5

Тесты и агрегация отчётов

Единый отчёт по тестам и покрытию из всех модулей. Плагины `test-report-aggregation` и `jacoco-report-aggregation`.



КОНЕЦ ВЕБИНАРА 1

Вопросы *и ответы*

Спрашиваете — отвечаем

