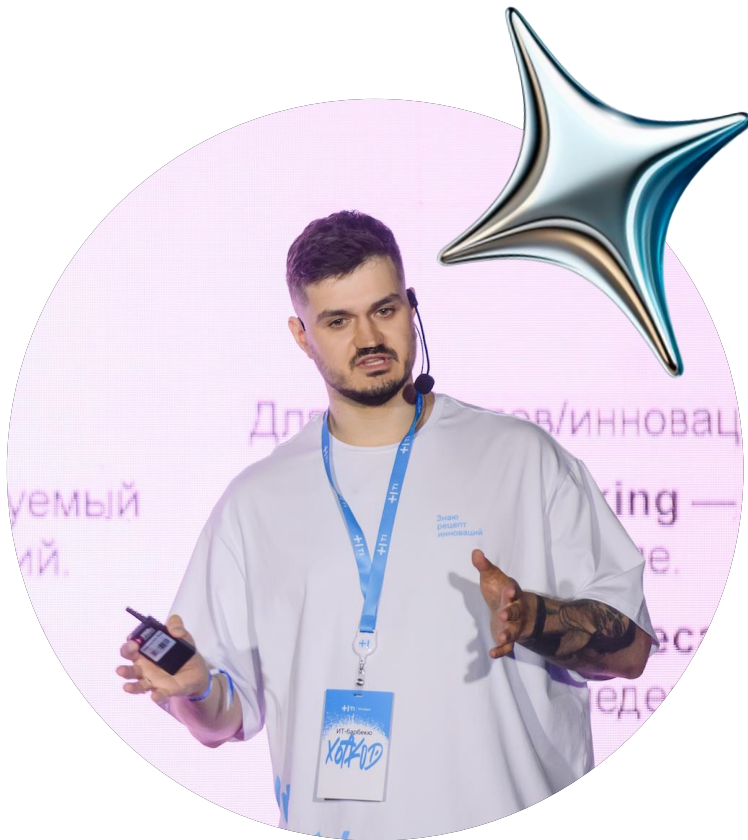


Аналитик, который работает

Практический опыт трансформации роли SA
из документиста в проектировщика
архитектуры и синхронизатора команды



О спикере



Владимир Бурмистров

Главный системный аналитик
ИТ-Холдинг Т1, проект Dion

- + Порядок в документации
- + Ускорился за счёт ИИ
- + 18 лет в IT, всё ещё не выгорел
- + Умею пользоваться поиском
- + Преподаватель и автор курсов
- + Прошёл путь от автоматизации бухгалтерии и производств до финтеха



Филипп Хандельянц

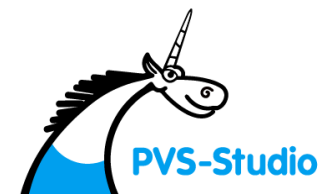
Руководитель разработки статических анализаторов

- 3 года был программистом в отделе разработки статического анализатора C и C++
- Потом 5 лет руководил этим отделом
- Сейчас координирую работу всех отделов разработки
- C++ не отпускает до сих пор, даже курс лекций про него случайно сделал
- В конце 2025 года ВНЕЗАПНО узнал, что я ещё и немного системный аналитик



Формат встречи

- ~50 минут доклада + секция Q&A
- Вопросы можно задавать в чате
- Будет приз за самый лучший вопрос





Дамы и господа, пристегните ремни

Вы аналитик



Вы аналитик

Дано:

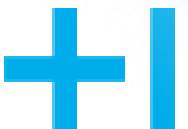
- 8 встреч в день (некоторые по 30 минут)



Вы аналитик

Дано:

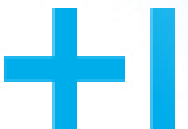
- 8 встреч в день (некоторые по 30 минут)
- Документы, которые никто не читает



Вы аналитик

Дано:

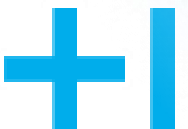
- 8 встреч в день (некоторые по 30 минут)
- Документы, которые никто не читает
- Чувство бесполезности



Вы аналитик

Дано:

- 8 встреч в день (некоторые по 30 минут)
- Документы, которые никто не читает
- Чувство бесполезности
- Разработчики не понимают спеки

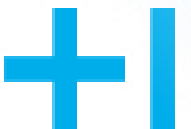


Вы аналитик

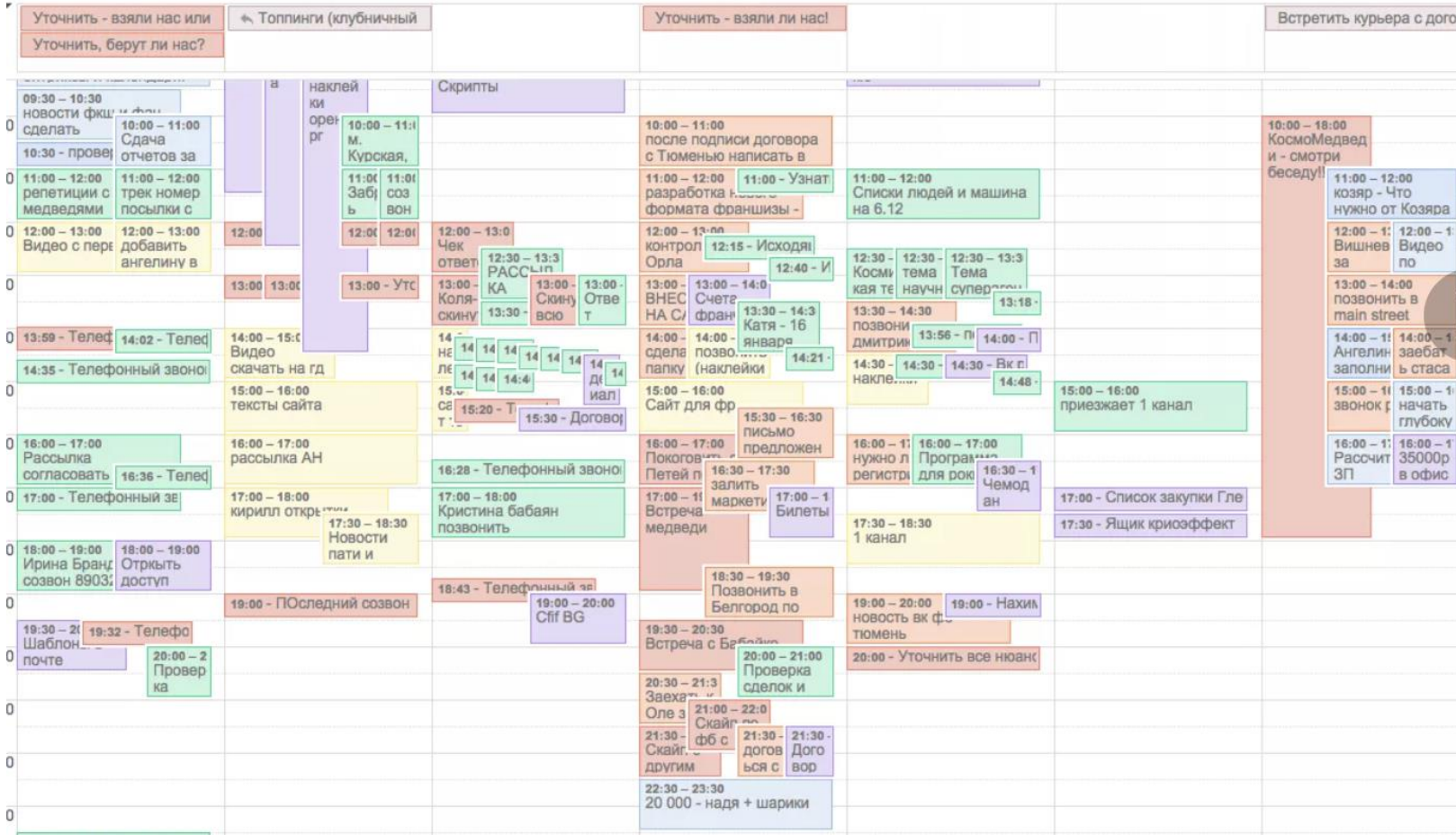
Дано:

- 8 встреч в день (некоторые по 30 минут)
- Документы, которые никто не читает
- Чувство бесполезности
- Разработчики не понимают спеки

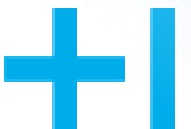
Знакомо? Значит, вы пришли в правильное место!



Проблема



Аналитик
становится
дорогим
«секретарём» —
весь день на
встречах,
никакого
влияния на
результат



А что дальше?

- Плохая документация на проекте



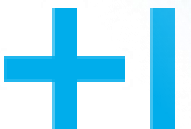
А что дальше?

- Плохая документация на проекте
- Недовольная команда



А что дальше?

- Плохая документация на проекте
- Недовольная команда
- Не видно влияния на проект





PVS-Studio

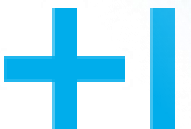


Случай из жизни (Т1)

Расскажу, как делали календарь и сломались на межкамандном взаимодействии.

А я чувствовал себя:

- тупым,
- ненужным,
- меня уволят.



Фронт и бэк сами всё решат

Фронт ожидает:
POST /orders { items,
user_id, date }

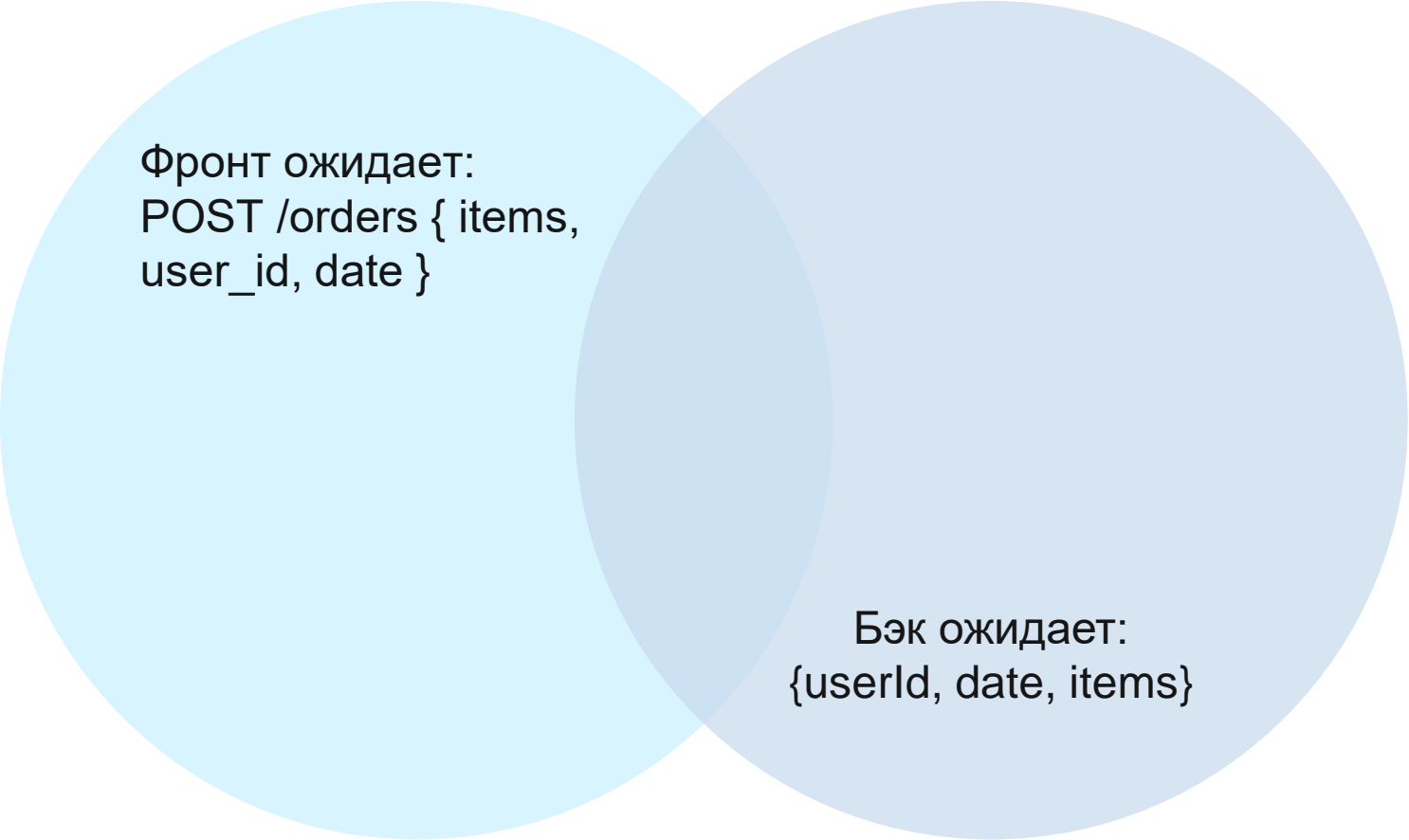
Бэк ожидает:
{ client_id, status }

В конце спринта:

фронт и бэк друг друга не
понимают → пятница вечером
→ переделки → выходные



Фронт и бэк сами всё решат

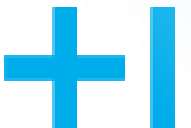


Фронт ожидает:
POST /orders { items,
user_id, date }

Бэк ожидает:
{userId, date, items}

В конце спринта:

фронт и бэк друг друга не
понимают → пятница вечером
→ переделки → выходные



Фронт и бэк сами всё решат

Camel case

```
{  
  "firstName": "John",  
  "lastName": "Smith",  
  "email": "john.smith@example.com",  
  "createdAt": "2021-02-20T07:20:01",  
  "updatedAt": "2021-02-20T07:20:01",  
  "deletedAt": null  
}
```

Snake case

```
{  
  "first_name": "John",  
  "last_name": "Smith",  
  "email": "john.smith@example.com",  
  "created_at": "2021-02-20T07:20:01",  
  "updated_at": "2021-02-20T07:20:01",  
  "deleted_at": null  
}
```



PVS-Studio

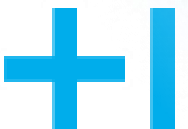


Фронт и бэк сами всё решат

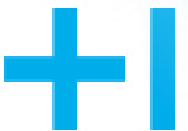
Фронт ожидает:
POST /orders { items,
userId, date }

Бэк вернёт:
{ orderId, status }

- **Баги интеграции:**
5-7 критических за спринт
- **Время на переделки:**
30-40% спринта
- **Документация:**
Пишется месяц спустя, никто не читает



Возможно, что это какой-то мой уникальный опыт...



Случай из жизни (PVS-Studio)



Случай из жизни (PVS-Studio)

- Произошёл в момент портирования на Linux



Случай из жизни (PVS-Studio)

- Произошёл в момент портирования на Linux
- В продукте до этого была утилита конвертации отчётов PlogConverter



Случай из жизни (PVS-Studio)

- Произошёл в момент портирования на Linux
- В продукте до этого была утилита конвертации отчётов PlogConverter
- После завершения работ в продукте стало на одну утилиту конвертации больше
- Функционал – почти тот же*



Случай из жизни (PVS-Studio)

- Произошёл в момент портирования на Linux
- В продукте до этого была утилита конвертации отчётов PlogConverter
- После завершения работ в продукте стало на одну утилиту конвертации больше
- Функционал – почти тот же*
- Назвали незамысловато – plog-converter



Аналитик либо проектирует систему, либо его не нужно содержать



Аналитик либо проектирует систему, либо его не нужно содержать

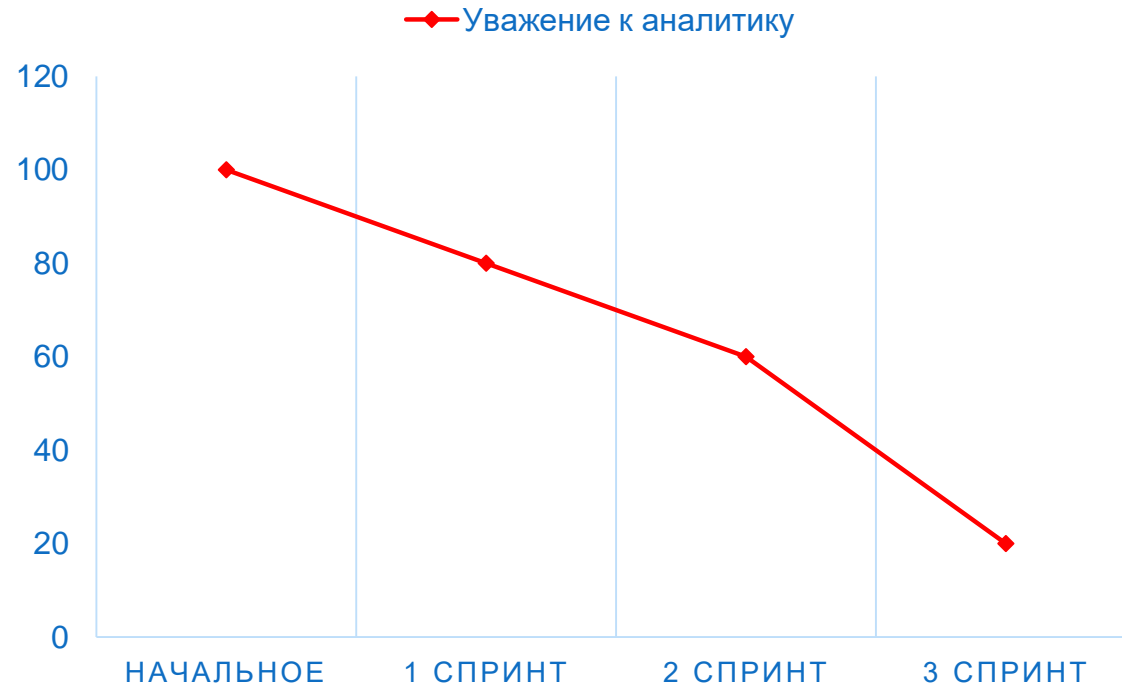
Выбирайте первое — результат очевиден



Аналитик либо проектирует систему, либо его не нужно содержать

Выбирайте первое — результат очевиден

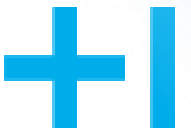
УВАЖЕНИЕ К АНАЛИТИКУ



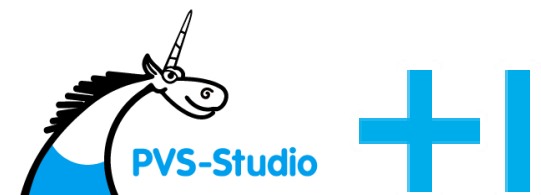
Вигерс фигни не скажет



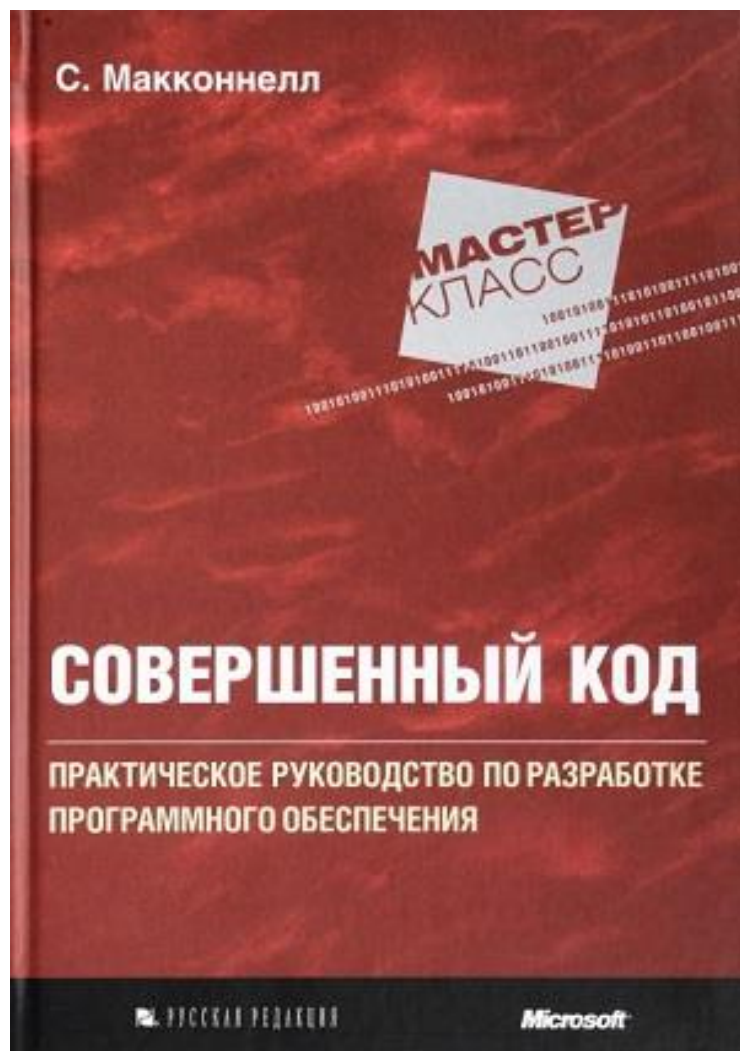
«Ошибки, допущенные на этапе проектирования — это самые болезненные ошибки, потому что для их исправления требуется перезапуск всего производственного процесса»



И Макконнелл тоже не скажет



И Макконнелл тоже не скажет



«Общий принцип прост: исправлять ошибки нужно как **можно раньше**. Чем дольше дефект сохраняется в пищевой цепи разработки ПО, тем больше вреда он приносит на следующих этапах»



А что если перевернуть процесс?

- ~~Боль~~
- ~~Хаос~~



Пример моей команды (Т1)

1. **Аналитик пишет спецификацию до спринта** — подробная техническая архитектура, контракты API, состояния данных
2. **Арх совет** — согласование архитектуры с корп. архитектором
3. **PBR** — показ команде проработанной задачи и разбор корнер-кейсов
4. **Фронт и бэк синхронизируются параллельно** — используют одну спецификацию как договор, разрабатывают в один спринт
5. **Аналитик занимается следующими задачами** — иногда, конечно, отвечает на вопросы разработов и тестеров
6. **Результат:** в конце спринта всё работает — минимум багов, полная документация готова сразу



Чего достигли?

- Ускорение спринтов на 15-30% (меньше переделок)
- 🐛 Снижение критических багов на 70-90%
- 📋 Документация появляется вместе с кодом, а не месяцы спустя
- 💪 Техлиды и разработчики просят хорошего аналитика (вместо раздражения)
- 🎯 Аналитик видит прямое влияние на метрики и результаты



Пример PVS-Studio (разработка новых анализаторов)



Пример PVS-Studio (разработка новых анализаторов)

- С и С++ анализатор написан основателями аж в 2008 году



Пример PVS-Studio (разработка новых анализаторов)

- С и С++ анализатор написан основателями аж в 2008 году
- С# анализатор – pet-проект сотрудника, переключал в продукт в 2015 году
- Java анализатор – pet-проект сотрудника, переключал в продукт в 2019 году



Пример PVS-Studio (разработка новых анализаторов)

- С и С++ анализатор написан основателями аж в 2008 году
- С# анализатор – pet-проект сотрудника, переключался в продукт в 2015 году
- Java анализатор – pet-проект сотрудника, переключался в продукт в 2019 году
- Поставлена задача в 2026 году выпустить 3 новых анализатора: для Golang, JS и TS



Пример PVS-Studio (разработка новых анализаторов)



Пример PVS-Studio (разработка новых анализаторов)

1. Аналитик пишет спецификацию — архитектура решения, API, входные и выходные данные



Пример PVS-Studio (разработка новых анализаторов)

1. Аналитик пишет спецификацию — архитектура решения, API, входные и выходные данные
2. Согласуем спецификацию с СТО и тимлидами/техлидами



Пример PVS-Studio (разработка новых анализаторов)

1. Аналитик пишет спецификацию — архитектура решения, API, входные и выходные данные
2. Согласуем спецификацию с СТО и тимлидами/техлидами
3. Проводим груминг с командой(-ами) разработки



Пример PVS-Studio (разработка новых анализаторов)

1. Аналитик пишет спецификацию — архитектура решения, API, входные и выходные данные
2. Согласуем спецификацию с СТО и тимлидами/техлидами
3. Проводим груминг с командой(-ами) разработки
4. Разрабатываем анализатор и плагины для IDE параллельно



Пример PVS-Studio (разработка новых анализаторов)

1. Аналитик пишет спецификацию — архитектура решения, API, входные и выходные данные
2. Согласуем спецификацию с СТО и тимлидами/техлидами
3. Проводим груминг с командой(-ами) разработки
4. Разрабатываем анализатор и плагины для IDE параллельно
5. Ревьюеры проверяют, что реализация соответствует спецификации



Пример PVS-Studio (разработка новых анализаторов)

1. Аналитик пишет спецификацию — архитектура решения, API, входные и выходные данные
2. Согласуем спецификацию с СТО и тимлидами/техлидами
3. Проводим груминг с командой(-ами) разработки
4. Разрабатываем анализатор и плагины для IDE параллельно
5. Ревьюеры проверяют, что реализация соответствует спецификации
6. Аналитик отвечает на появившиеся вопросы разработчиков



Пример PVS-Studio (разработка новых анализаторов)

1. Аналитик пишет спецификацию — архитектура решения, API, входные и выходные данные
2. Согласуем спецификацию с СТО и тимлидами/техлидами
3. Проводим груминг с командой(-ами) разработки
4. Разрабатываем анализатор и плагины для IDE параллельно
5. Ревьюеры проверяют, что реализация соответствует спецификации
6. Аналитик отвечает на появившиеся вопросы разработчиков

Важно: уточняем спецификацию по ОС на всех этапах



Чего достигли? (отзывы коллег)



Чего достигли? (отзывы коллег)

- ✗ Отказ от концепции «кто-то накидает простецкий прототип, а отдел потом доведёт до релиза»



Чего достигли? (отзывы коллег)

- ✗ Отказ от концепции «кто-то накидает простецкий прототип, а отдел потом доведёт до релиза»
- 🎓 Отделы знают о существовании огромного количества сценариев, которые надо поддерживать



Чего достигли? (отзывы коллег)

- ✗ Отказ от концепции «кто-то накидает простецкий прототип, а отдел потом доведёт до релиза»
- 🎓 Отделы знают о существовании огромного количества сценариев, которые надо поддерживать
- 🔍 Оценка объёма работ стала проще



Чего достигли? (отзывы коллег)

- ✗ Отказ от концепции «кто-то накидает простецкий прототип, а отдел потом доведёт до релиза»
- 🎓 Отделы знают о существовании огромного количества сценариев, которые надо поддержать
- 🔍 Оценка объёма работ стала проще
- 🗣️ Стало меньше внутренних обсуждений и больше времени на реализацию



Чего достигли? (отзывы коллег)

- ✗ Отказ от концепции «кто-то накидает простецкий прототип, а отдел потом доведёт до релиза»
- 🎓 Отделы знают о существовании огромного количества сценариев, которые надо поддержать
- 🔍 Оценка объёма работ стала проще
- 🗣️ Стало меньше внутренних обсуждений и больше времени на реализацию
- 📄 Уменьшили время на ревью: решение сверяется согласно спецификации



Чего достигли? (отзывы коллег)

- ✗ Отказ от концепции «кто-то накидает простецкий прототип, а отдел потом доведёт до релиза»
- 🎓 Отделы знают о существовании огромного количества сценариев, которые надо поддержать
- 🔍 Оценка объёма работ стала проще
- 🧑‍🤝‍🧑 Стало меньше внутренних обсуждений и больше времени на реализацию
- 📄 Уменьшили время на ревью: решение сверяется согласно спецификации
- ✅ Функционал стандартизирован, не появляются странные решения в продукте



Чего достигли? (отзывы коллег)

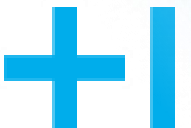
- ✗ Отказ от концепции «кто-то накидает простецкий прототип, а отдел потом доведёт до релиза»
- 🎓 Отделы знают о существовании огромного количества сценариев, которые надо поддержать
- 🔍 Оценка объёма работ стала проще
- 🧠 Стало меньше внутренних обсуждений и больше времени на реализацию
- 📄 Уменьшили время на ревью: решение сверяется согласно спецификации
- ✅ Функционал стандартизирован, не появляются странные решения в продукте
- 😊 ➡️ Интроверты выдохнули



Вигерс фигни не скажет



«Требования должны быть **достаточно хорошими**, чтобы разработка могла продолжаться с **приемлемым уровнем риска**»



Жизненный цикл проекта

Вспоминаем, из чего у нас состоит итерация



Жизненный цикл проекта



Жизненный цикл проекта



Жизненный цикл проекта

Новая инициатива



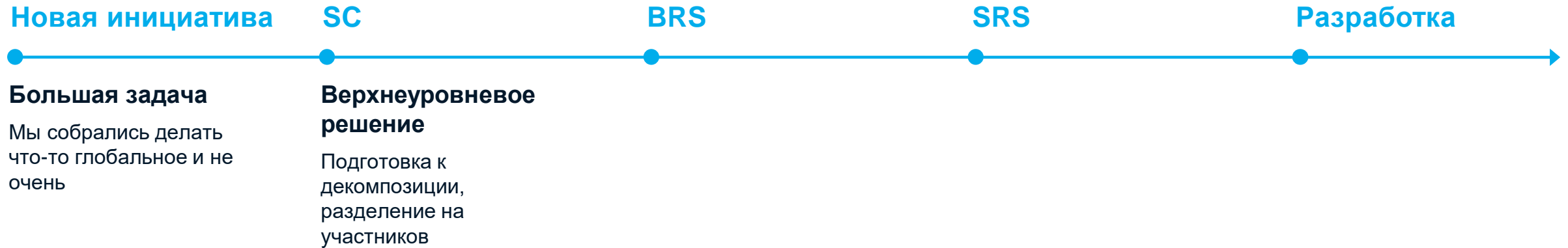
Большая задача

Мы собрались делать
что-то глобальное и не
очень



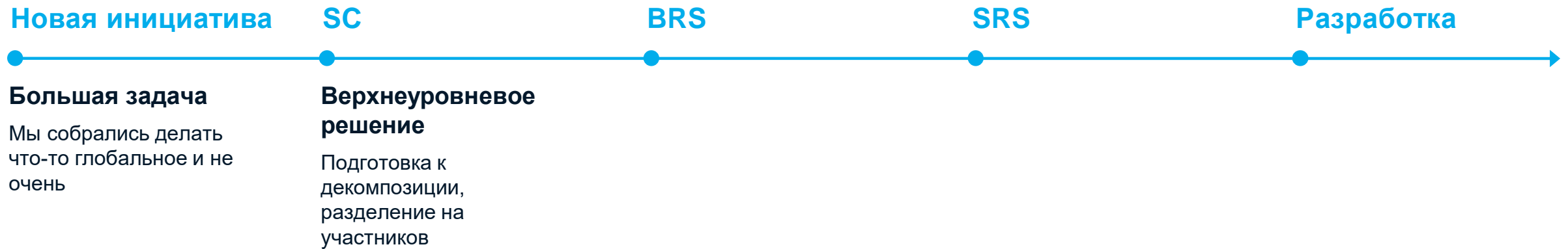
Жизненный цикл проекта

Solution Concept



Жизненный цикл проекта

Solution Concept

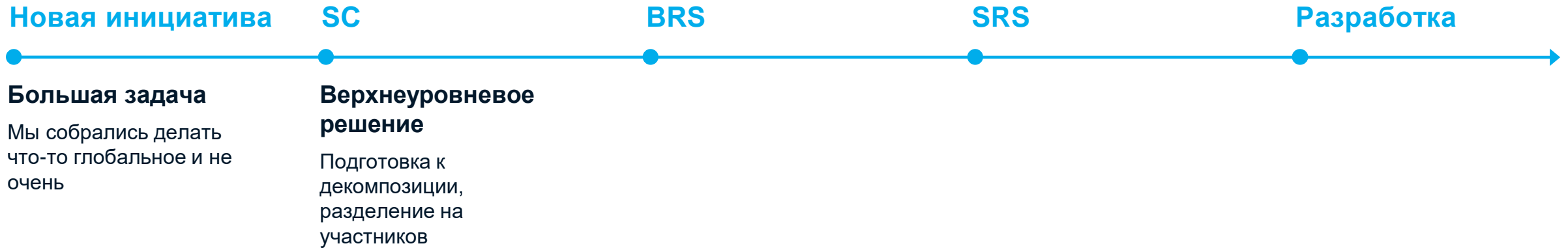


Для кого: РО, Архитекторы, Технические лиды, Команды



Жизненный цикл проекта

Solution Concept



Для кого: РО, Архитекторы, Технические лиды, Команды

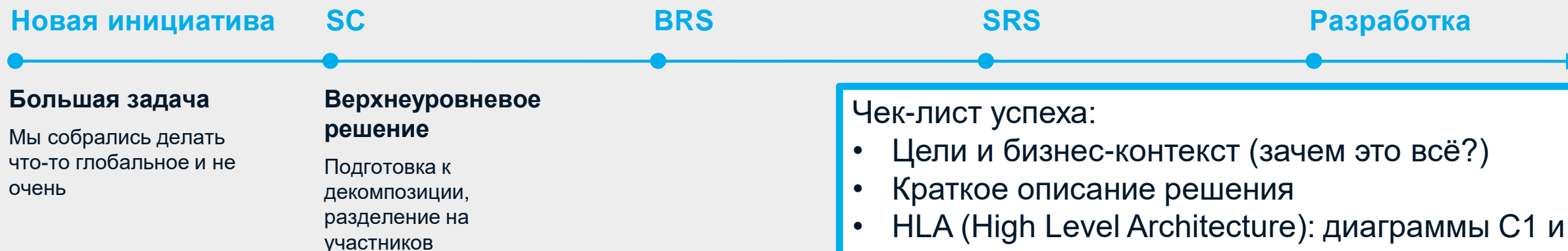
Когда писать:

- ✓ Всегда при новой крупной инициативе
- ✓ Вовлечены несколько команд
- ✓ Сложная/кросс-функциональная фича
- ⚠ По ситуации для технических задач



Жизненный цикл проекта

Solution Concept



Для кого: РО, Архитекторы, Технические лиды, Команды

Когда писать:

- ✓ Всегда при новой крупной инициативе
- ✓ Вовлечены несколько команд
- ✓ Сложная/кросс-функциональная фича
- ⚠ По ситуации для технических задач

Чек-лист успеха:

- Цели и бизнес-контекст (зачем это всё?)
- Краткое описание решения
- HLA (High Level Architecture): диаграммы C1 и C2
- Список требований (User Stories/Use Cases) — не детализация!
- Ограничения и допущения решения
- ADR (Architecture Decision Records) — по необходимости



Жизненный цикл проекта

Solution Concept

Новая инициатива

SC

Большая задача

Мы собрались делать что-то глобальное и не очень

Верхнеуровневое решение

Подготовка к декомпозиции, разделение на участников

Разработка

Для кого: РО, Архитекторы, Технические специалисты

Когда писать:

- ✓ Всегда при новой крупной инициативе
- ✓ Вовлечены несколько команд
- ✓ Сложная/кросс-функциональная фича
- ⚠ По ситуации для технических задач



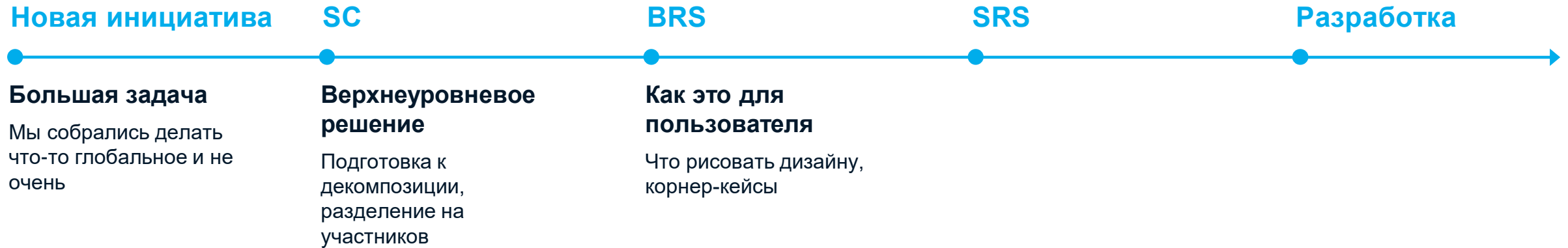
TechMeetup #7 System analysis

- Ха: бизнес-контекст (зачем это всё?)
описание решения
(Level Architecture): диаграммы C1 и C2
- Список требований (User Stories/Use Cases) — не детализация!
- Ограничения и допущения решения (Assumptions/Constraints Records) — по необходимости



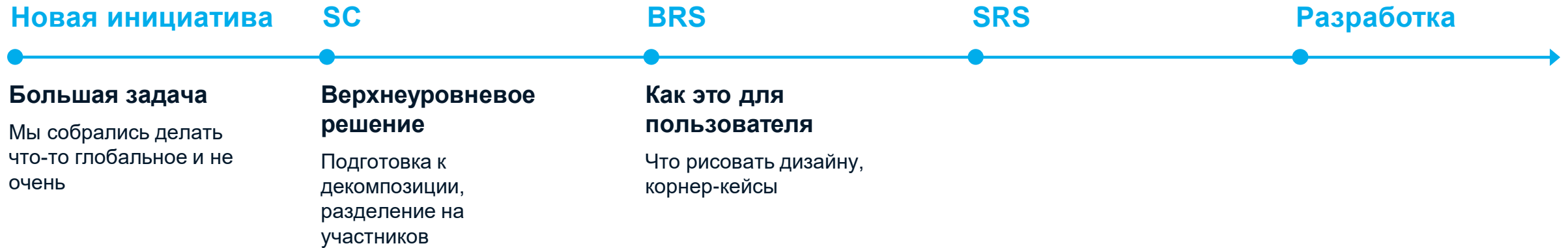
Жизненный цикл проекта

Business Requirements Specification



Жизненный цикл проекта

Business Requirements Specification

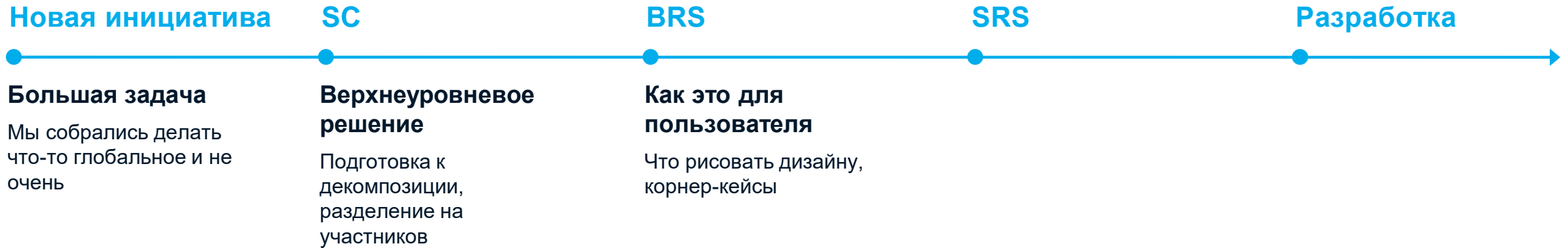


Для кого: РО, Команда разработки, Тестировщики, Дизайнеры



Жизненный цикл проекта

Business Requirements Specification



Для кого: РО, Команда разработки, Тестировщики, Дизайнеры

Когда писать:

- ✓ Всегда, если это пользовательская фича
- ✗ Не нужен для чисто технических задач



Жизненный цикл проекта

Business Requirements Specification

Новая инициатива

SC

BRS

Большая задача

Мы собрались делать что-то глобальное и не очень

Верхнеуровневое решение

Подготовка к декомпозиции, разделение на участников

Как это для пользователя

Что рисовать дизайну, корнер-кейсы

Для кого: РО, Команда разработки, Тестировщики, Дизайнеры

Когда писать:

- ✓ Всегда, если это пользовательская фича
- ✗ Не нужен для чисто технических задач

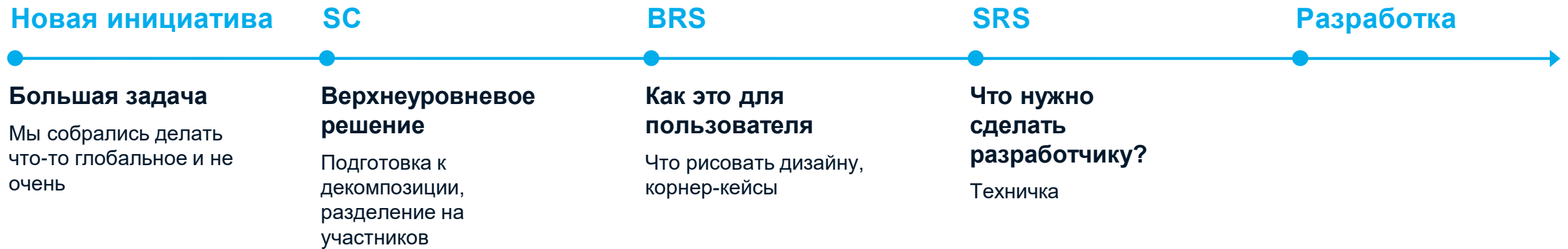
Чек-лист успеха:

- Глоссарий (все термины определены)
- User Story в формате: As [role], I want [action], So that [benefit]
- Проблематика: AS IS / TO BE
- Acceptance Criteria в формате Given/When/Then
- Анализ конкурентов (опционально)
- Нефункциональные требования:
 - Требования к UI (ссылка на макеты)
 - Требования к производительности
 - Требования к безопасности



Жизненный цикл проекта

Software Requirements Specification

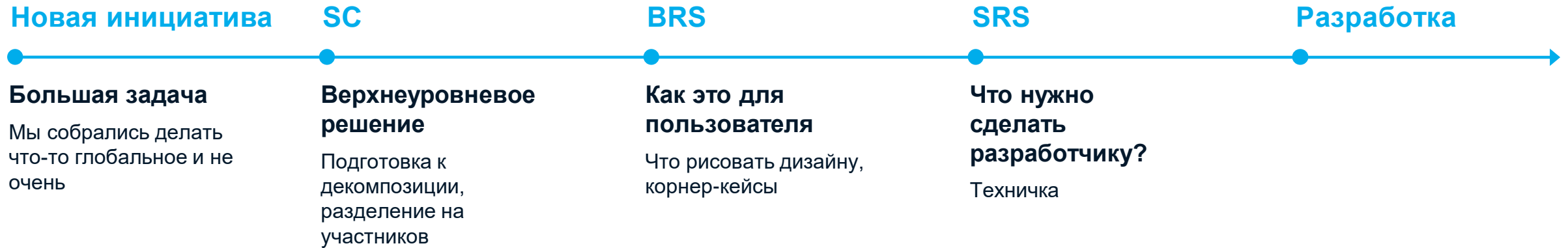


Для кого: РАЗРАБОТЧИКИ (главные потребители!)



Жизненный цикл проекта

Software Requirements Specification



Для кого: РАЗРАБОТЧИКИ (главные потребители!)

Когда писать:

☑ **ВСЕГДА**



Жизненный цикл проекта

Software Requirements Specification



Для кого: РАЗРАБОТЧИКИ (главные потребители!)

Когда писать:

☑ ВСЕГДА

Золотое правило:

Всегда начинайте SRS с **КРАТКОГО ОПИСАНИЯ РЕШЕНИЯ** (3-5 предложений)!

Без него разработчик смотрит на 50 страниц спеки и думает «ой бл*...»



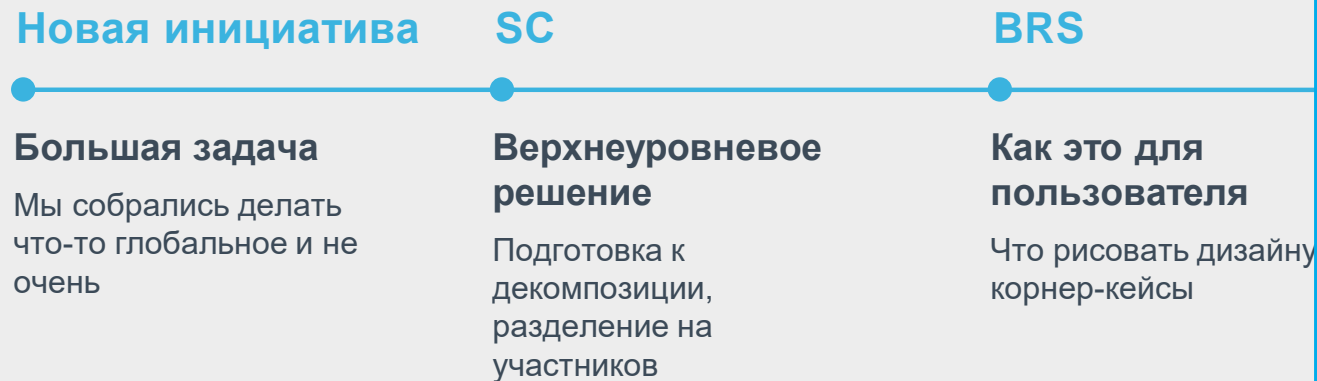


Техническая спецификация

Настройки продуктов PVS-Studio

Жизненный цикл проекта

Software Requirements Specification



Для кого: РАЗРАБОТЧИКИ (главные потребители!)

Когда писать:

☑ ВСЕГДА

Золотое правило:

Всегда начинайте SRS с **КРАТКОГО ОПИСАНИЯ РЕШЕНИЯ** (3-5 предложений)!

Без него разработчик смотрит на 50 страниц спеки и думает «ой бл*...»

Чек-лист успеха:

- Краткое описание решения (что меняем: 3 API, 2 таблицы, 1 новый сервис)
- Таблица изменений BE/FE
- Диаграммы:
 - C2 (если изменяется архитектура)
 - Sequence diagrams (сценарии взаимодействия)
- Логическая модель данных (ER-диаграммы, если изменяется БД)
- Описание методов: REST/gRPC/WSS/Kafka/GraphQL...
- Маппинг макетов UI и вызовов API
- Нефункциональные требования:
 - Производительность
 - Аудит
 - Информационная безопасность
 - Продуктовые метрики



PVS-Studio



Жизненный цикл проекта

Software Requirements Specification

Новая инициатива SC

Большая задача
Мы собрались и пытаемся
что-то глобально изменить
очень

Подготовка к
декомпозиции,
разделение на
участников

Для кого? (ВЗЛЕТАЮЩИЕ ГОРИЗОНТАЛЬНЫЕ ПОТРЕБИТЕЛИ!)

Когда писать:

☒ ВСЕГДА

Золотое правило

Всегда начинать с КРАТКОГО ОПИСАНИЯ РЕШЕНИЯ (3-5 предложений)!

Без него разработчик смотрит на 50 страниц спеки и думает «ой бл*...»

Чек-лист успеха:

- Краткое описание решения (что меняем: 3 API, 2 таблицы, 1 новый сервис)
- Таблица изменений (ER-диаграммы, Sequence diagrams (сценарии взаимодействия))
- UML (если изменяется архитектура)
- Sequence diagrams (сценарии взаимодействия)
- Логическая модель данных (ER-диаграммы, если изменяется БД)
- Описание методов: REST/gRPC/WSS/Kafka/GraphQL...
- Маппинг макетов UI и вызовов API
- Нефункциональные требования:
 - Производительность
 - Аудит
 - Информационная безопасность
 - Продуктовые метрики

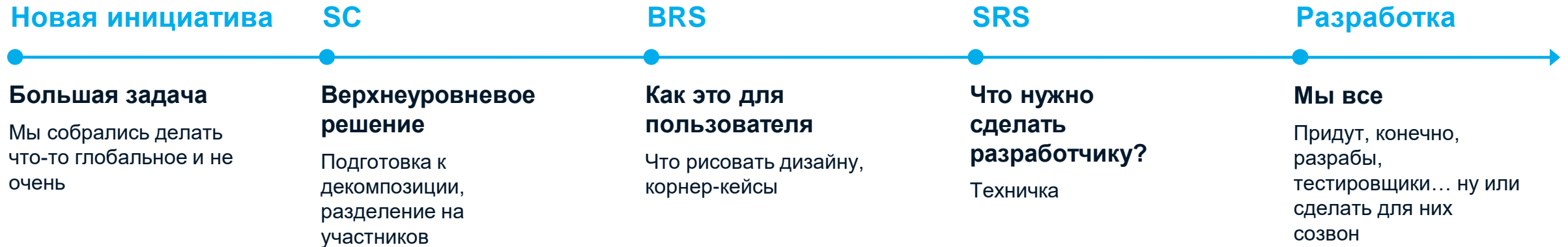


PVS-Studio



Жизненный цикл проекта

Разработка

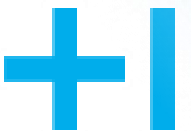


Много документов



Много документов

Разработка не будет читать



**Много документов
Разработка не будет читать
100 вопросов зададут**



Много документов Разработка не будет читать 100 вопросов зададут

Мое видео

18:27

PBR. WEB - DE-2309. Новое диалоговое окно, для выхода без сохранения

0 2 29 октября 2025

Мое видео

43:44

PBR WEB - DE-1995 Выбор периода в событиях часть 2

0 1 28 октября 2025

Мое видео

26:40

PBR Back - DE-1889. Переговорки

0 5 31 августа 2025

Мое видео

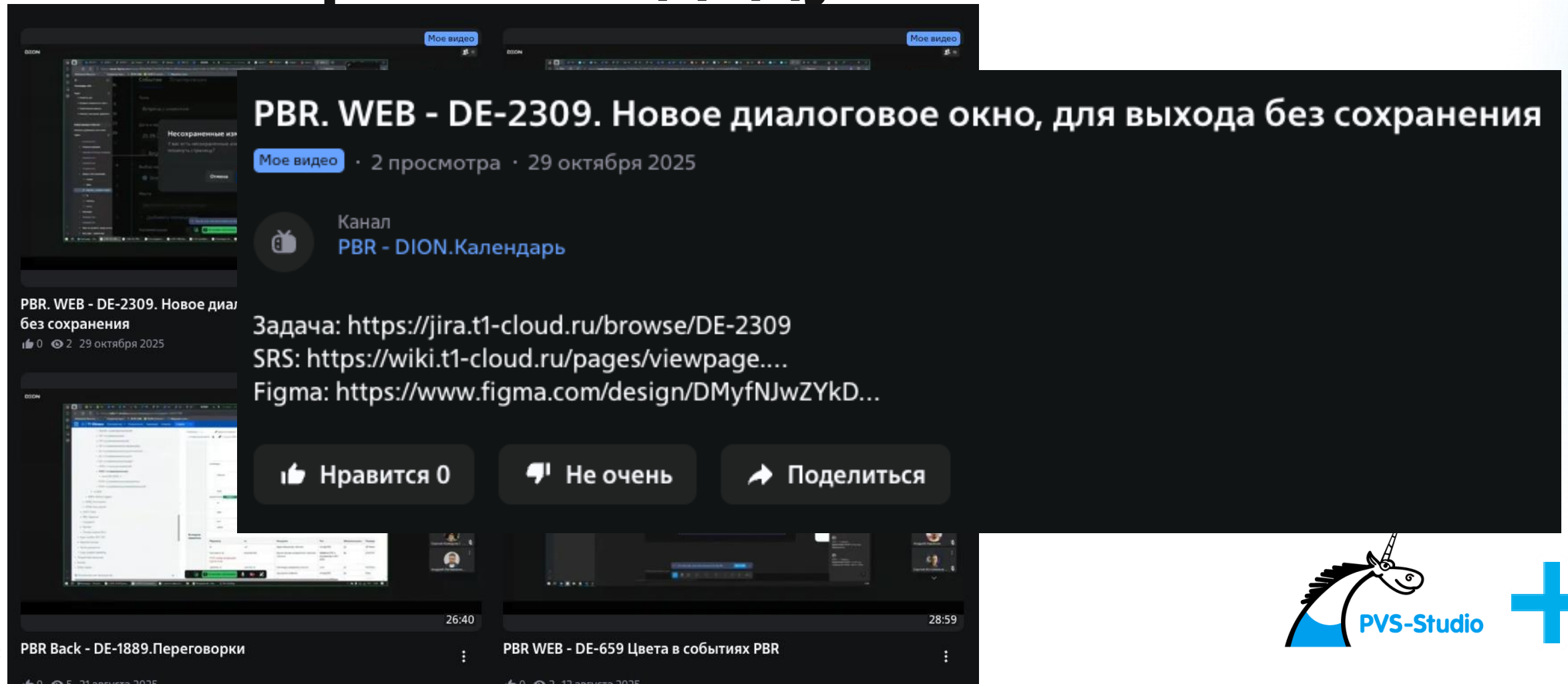
28:59

PBR WEB - DE-659 Цвета в событиях PBR

0 3 17 августа 2025



Много документов Разработка не будет читать 100 вопросов зададут



PBR. WEB - DE-2309. Новое диалоговое окно, для выхода без сохранения

Мое видео · 2 просмотра · 29 октября 2025

Канал
PBR - DION.Календарь

Задача: <https://jira.t1-cloud.ru/browse/DE-2309>
SRS: <https://wiki.t1-cloud.ru/pages/viewpage....>
Figma: <https://www.figma.com/design/DMyfNJwZYkD...>

Нравится 0 Не очень Поделиться

26:40 28:59

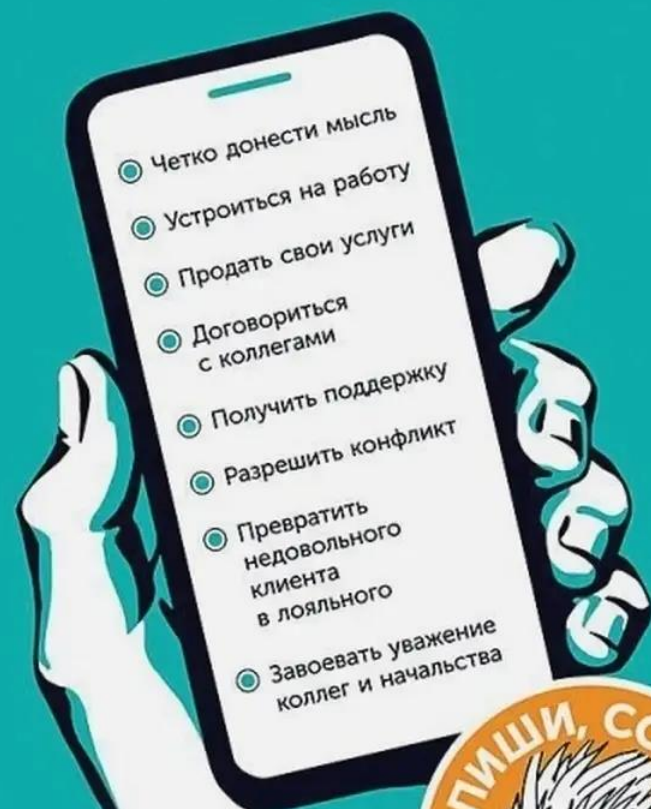
PBR Back - DE-1889. Переговорки
PBR WEB - DE-659 Цвета в событиях PBR

82



Максим Ильяхов Людмила Сарычева

Новые правила деловой переписки



Meeting notes как средство
коммуникации в проектной
команде



RACI МАТРИЦА ДЛЯ АРТЕФАКТОВ

RACI — это:

- R (Responsible) — Исполнитель
- A (Accountable) — Ответственный за результат
- C (Consulted) — Консультант
- I (Informed) — Информированный



RACI МАТРИЦА ДЛЯ АРТЕФАКТОВ

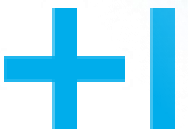
RACI — это:

- R (Responsible) — Исполнитель
- A (Accountable) — Ответственный за результат
- C (Consulted) — Консультант
- I (Informed) — Информированный

Артефакт	Responsible	Accountable	Consulted	Informed
SC	Аналитик, Архитектор	PO, Архитектор	Тех. лиды	Команды
BRS	Аналитик	PO	Дизайнер, Тех. лид	Команда
SRS	Аналитик	Тех. лид	Разработчики	QA, PO
ADR	Архитектор, Тех. лид	Архитектор	Аналитик, Разработчики	PO

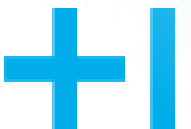
Подытог

- Спецификация — это до разработки, а не после
- Каждый артефакт имеет своего потребителя и RACI
- Диаграммы — только если показывают изменения, не просто для красоты



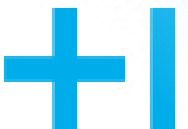
Правило

- Если нет Responsible → не пиши
- Если нет Accountable → не пиши
- Если нет хотя бы одного Consulted → это документ ради документа



Пример документов ради документов

- ✗ SC без решения (просто описание проблемы)
- ✗ ADR без контекста (просто "мы выбрали Redis")
- ✗ BRS без метрик (просто список фич)
- ✗ SRS без примеров (только описание, нет JSON)
- ✗ "Красивая диаграмма текущего состояния" (никто её не обновляет)



Картинка понятнее текста

- c4
- ERD
- Sequence
- State
- BPMN



Картинка понятнее текста

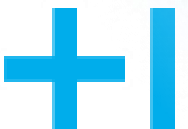
- c4
- ERD
- Sequence
- State
- BPMN

- ✗ C4 Level 4 (слишком детально, быстро устаревает)
- ✗ Диаграмма текущего состояния БД (для вики, не для спринта)
- ✗ UML классы (не нужно SA, это для документирования кода)
- ✗ "Красивая архитектура" (если не показывает изменения)
- ✗ Диаграмма, которую никто не обновляет (зачем она нужна?)
- ✗ Непонятные



Начни сегодня

- Изучи свои документы
- Составь RACI
- Поговори с командой



ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Документы ≠ Бюрократия

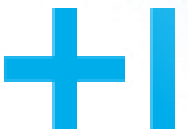
Документы = Актив (когда они **ДЛЯ** людей)

Артефакты = топливо, когда:

- У каждого есть целевая аудитория (RACI)
- Они решают реальные проблемы команды
- Заполняются разумно (здравый смысл > догма)

Делать **БОЛЬШЕ**, писать **МЕНЬШЕ**:

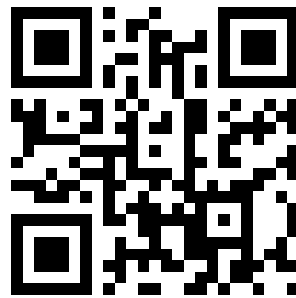
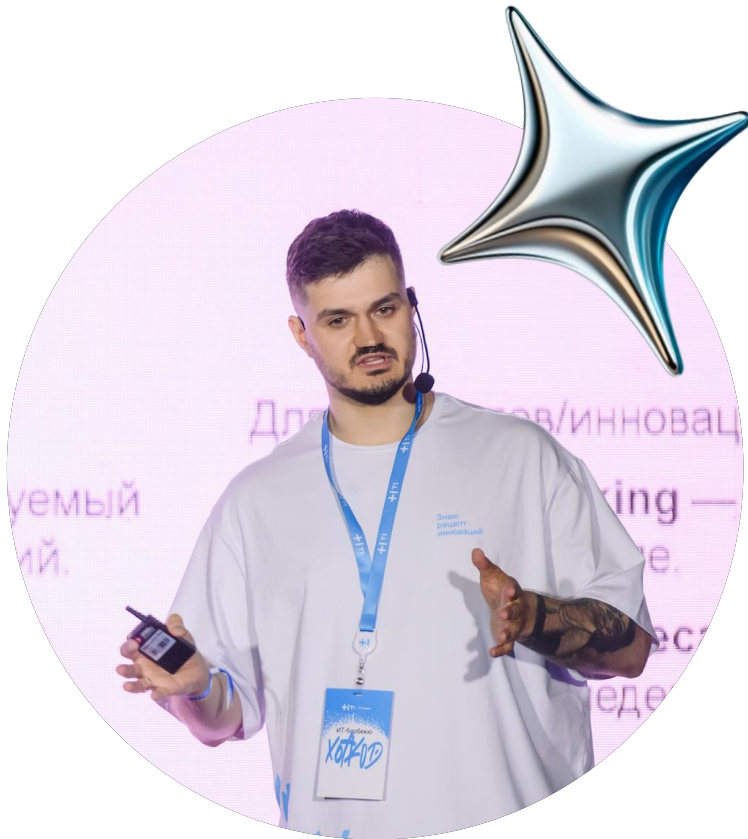
- Один хороший документ > три посредственных
- Шаблон = чек-лист, а не повинность
- Документы для людей, а не для процесса



О спикере

Владимир Бурмистров

Главный системный аналитик
ИТ-Холдинг Т1, проект Dion



[Тг канал](#)



[Личный тг](#)



[Карьера в Т1](#)



[Диагноз
аналитик](#)



Филипп Хандельянц

Руководитель разработки статических анализаторов

[Информация о
PVS-Studio](#)



[Попробовать
на 1 месяц](#)



[Наша группа в
Telegram](#)



PVS-Studio +1

Спасибо
за внимание



[Информация о
PVS-Studio](#)



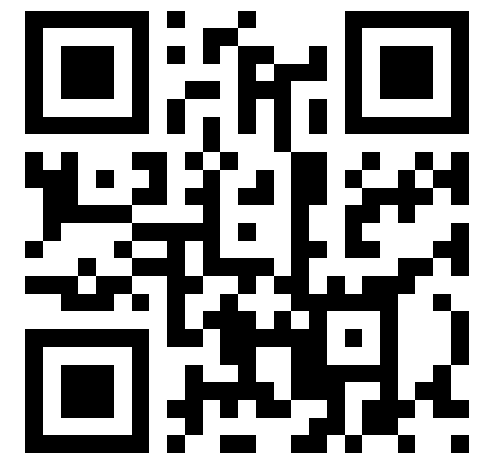
[Попробовать на 1
месяц](#)



[Группа PVS в
Telegram](#)



[Личный тг Фила](#)



[Тг канал: Burmistrov -
It и около](#)



[Личный тг
Владимира](#)



[Карьера в Т1](#)



[Тг канал: Диагноз
аналитик](#)