

# Аналитик, который работает

Практический опыт трансформации роли SA  
из документиста в проектировщика  
архитектуры и синхронизатора команды



# О спикере



## Владимир Бурмистров

Главный системный аналитик  
ИТ-Холдинг Т1, проект Dion

- + Порядок в документации
- + Ускорился за счёт ИИ
- + 18 лет в IT, всё ещё не выгорел
- + Умею пользоваться поиском
- + Преподаватель и автор курсов
- + Прошёл путь от автоматизации бухгалтерии и производств до финтеха



# Филипп Хандельянц

Руководитель разработки статических  
анализаторов

- 3 года был программистом в отделе разработки статического анализатора С и С++
- Потом 5 лет руководил этим отделом
- Сейчас координирую работу всех отделов разработки
- С++ не отпускает до сих пор, даже курс лекций про него случайно сделал
- В конце 2025 года ВНЕЗАПНО узнал, что я ещё и немного системный аналитик



# Формат встречи

- ~50 минут доклада + секция Q&A
- Вопросы можно задавать в чате
- Будет приз за самый лучший вопрос





Дамы и господа, пристегните ремни

# Вы аналитик

# Вы аналитик

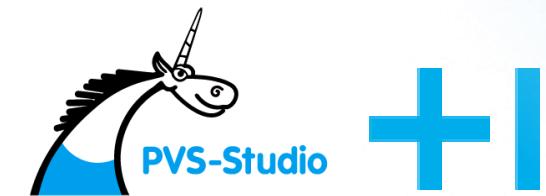
Дано:

- 8 встреч в день (некоторые по 30 минут)

# Вы аналитик

Дано:

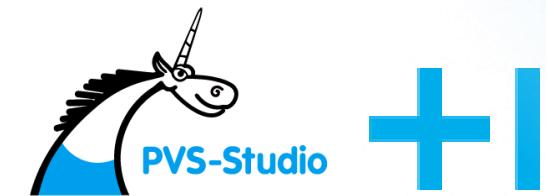
- 8 встреч в день (некоторые по 30 минут)
- Документы, которые никто не читает



# Вы аналитик

Дано:

- 8 встреч в день (некоторые по 30 минут)
- Документы, которые никто не читает
- Чувство бесполезности



# Вы аналитик

Дано:

- 8 встреч в день (некоторые по 30 минут)
- Документы, которые никто не читает
- Чувство бесполезности
- Разработчики не понимают спеки

# Вы аналитик

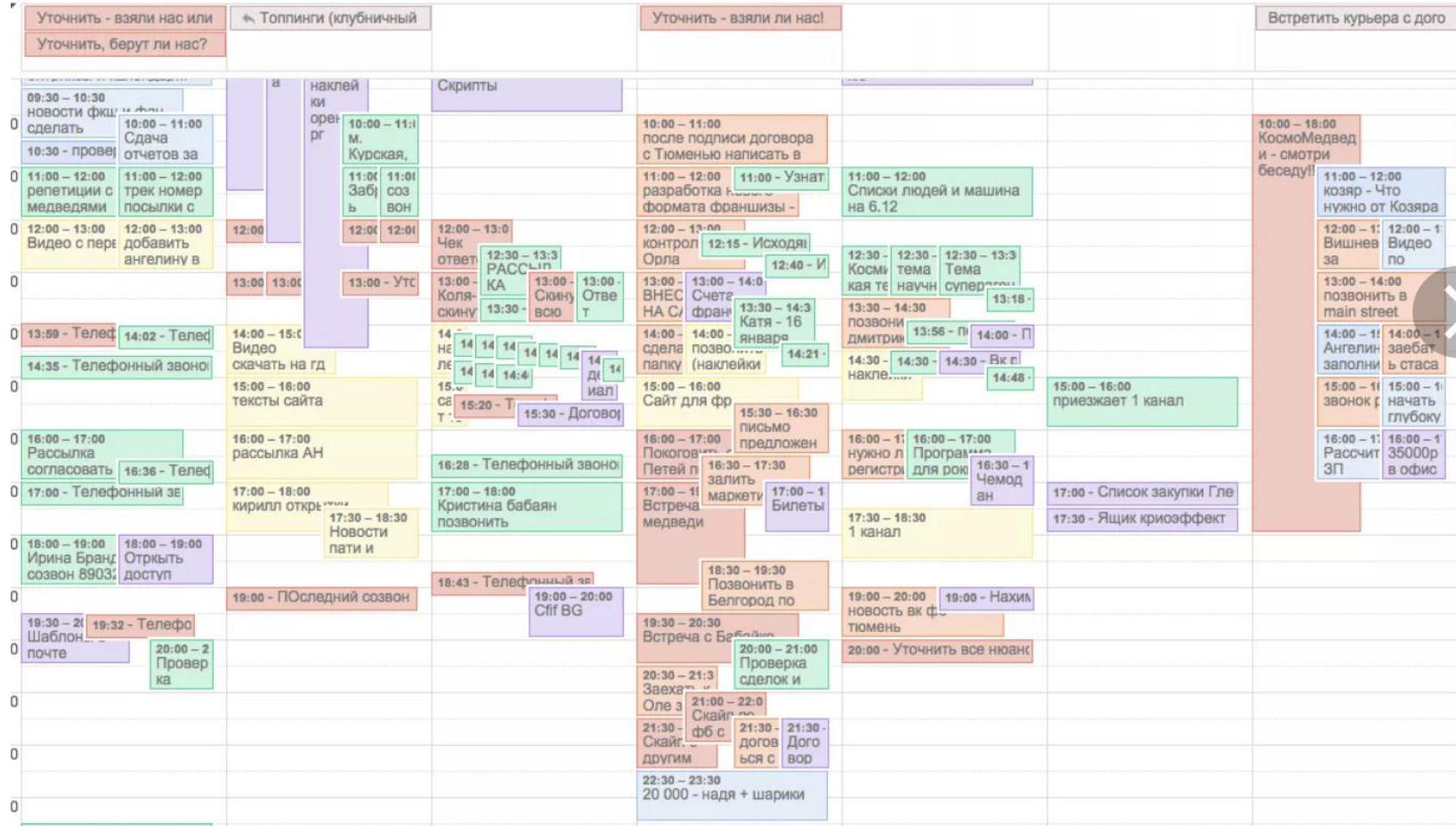
Дано:

- 8 встреч в день (некоторые по 30 минут)
- Документы, которые никто не читает
- Чувство бесполезности
- Разработчики не понимают спеки

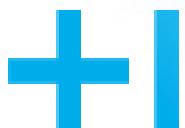
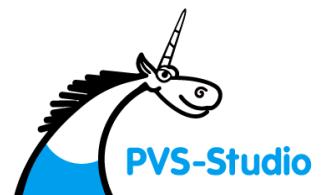
**Знакомо? Значит, вы пришли в правильное место!**



# Проблема



Аналитик становится дорогим «секретарём» — весь день на встречах, никакого влияния на результат



# А что дальше?

- Плохая документация на проекте

# А что дальше?

- Плохая документация на проекте
- Недовольная команда

# А что дальше?

- Плохая документация на проекте
- Недовольная команда
- Не видно влияния на проект



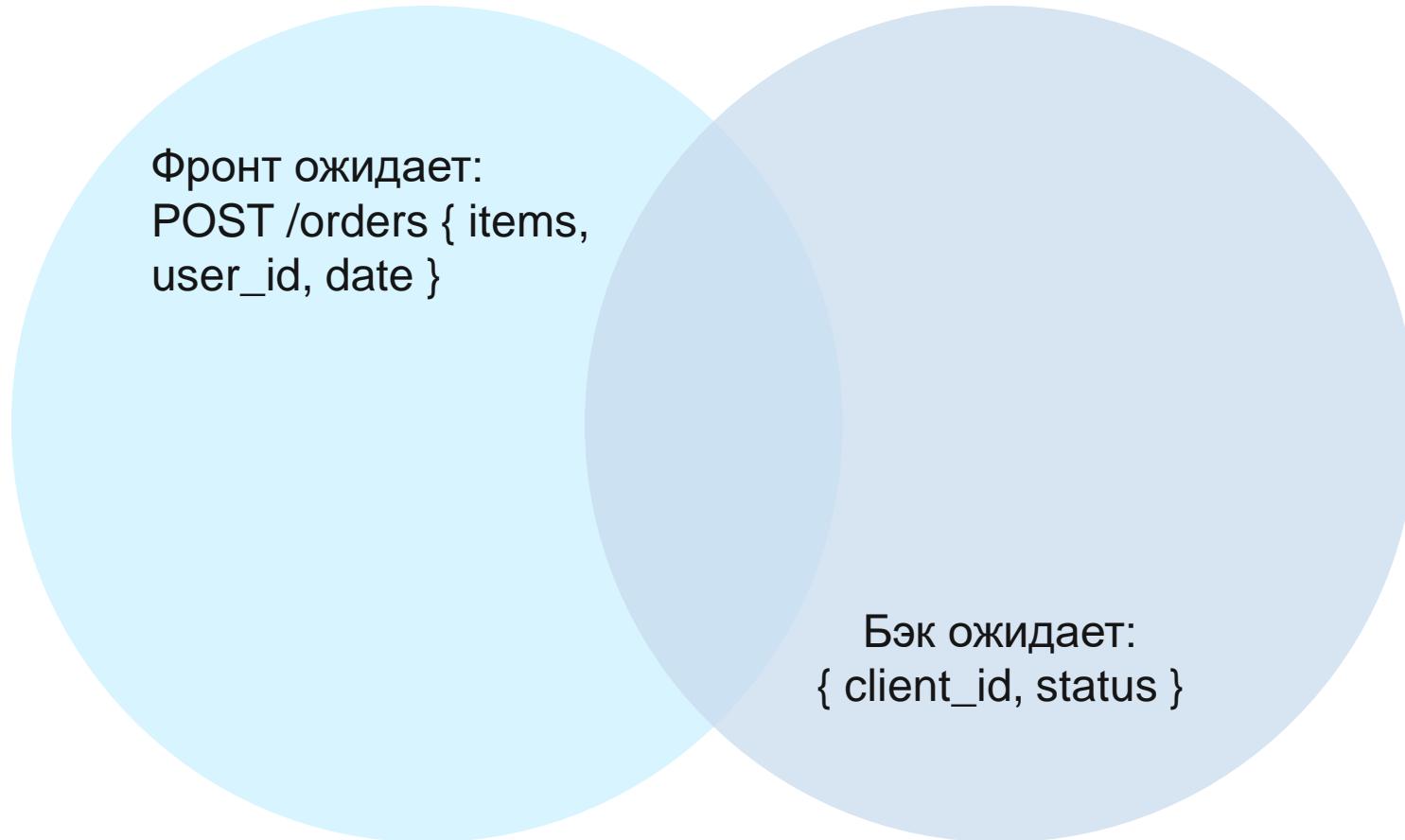
# Случай из жизни (Т1)

Расскажу, как делали календарь и сломались на межкомандном взаимодействии.

**А я чувствовал себя:**

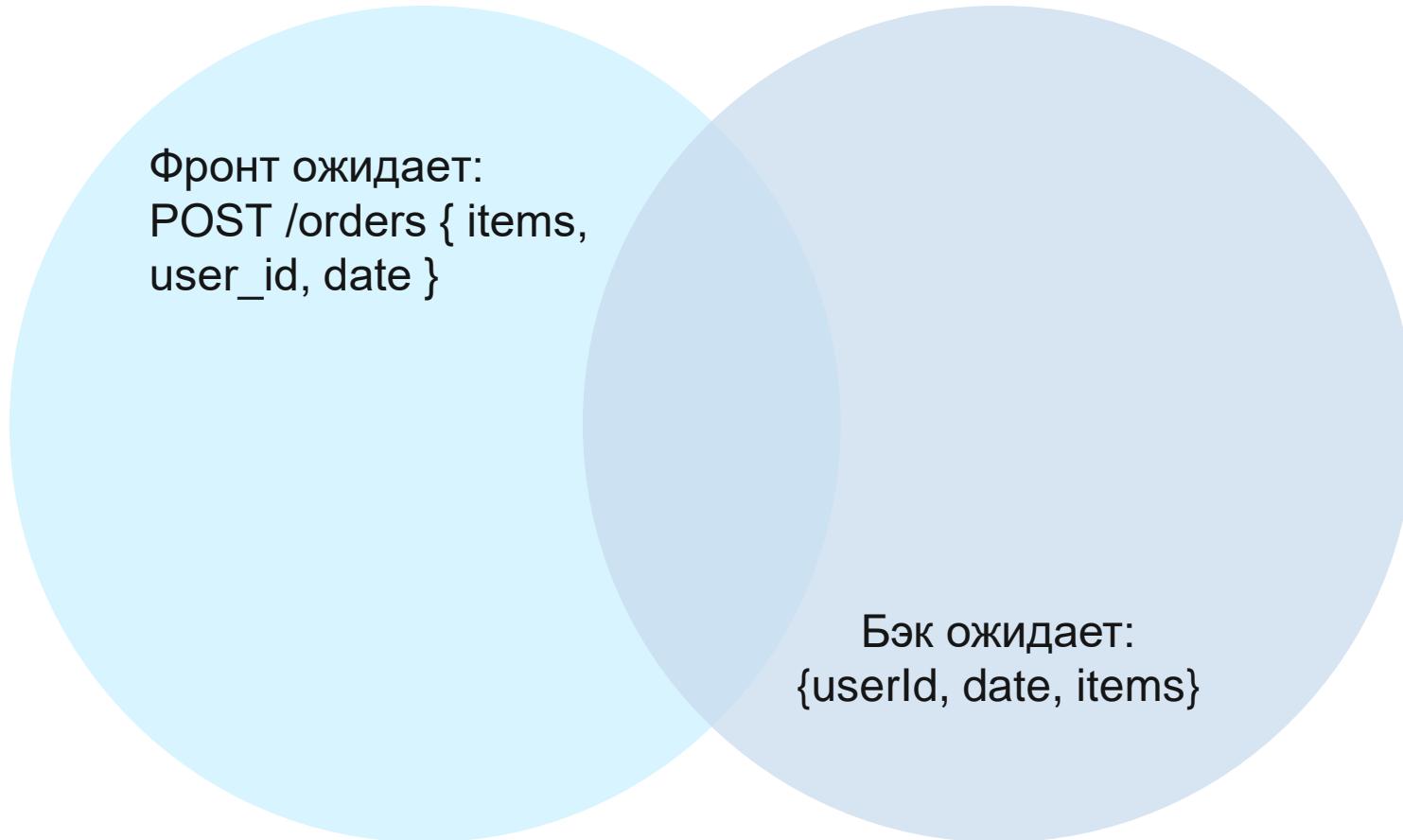
- тупым,
- ненужным,
- меня уволят.

# Фронт и бэк сами всё решат



**В конце спринга:**  
фронт и бэк друг друга не  
понимают → пятница вечером  
→ переделки → выходные

# Фронт и бэк сами всё решат



**В конце спринга:**  
фронт и бэк друг друга не  
понимают → пятница вечером  
→ переделки → выходные

# Фронт и бэк сами всё решат

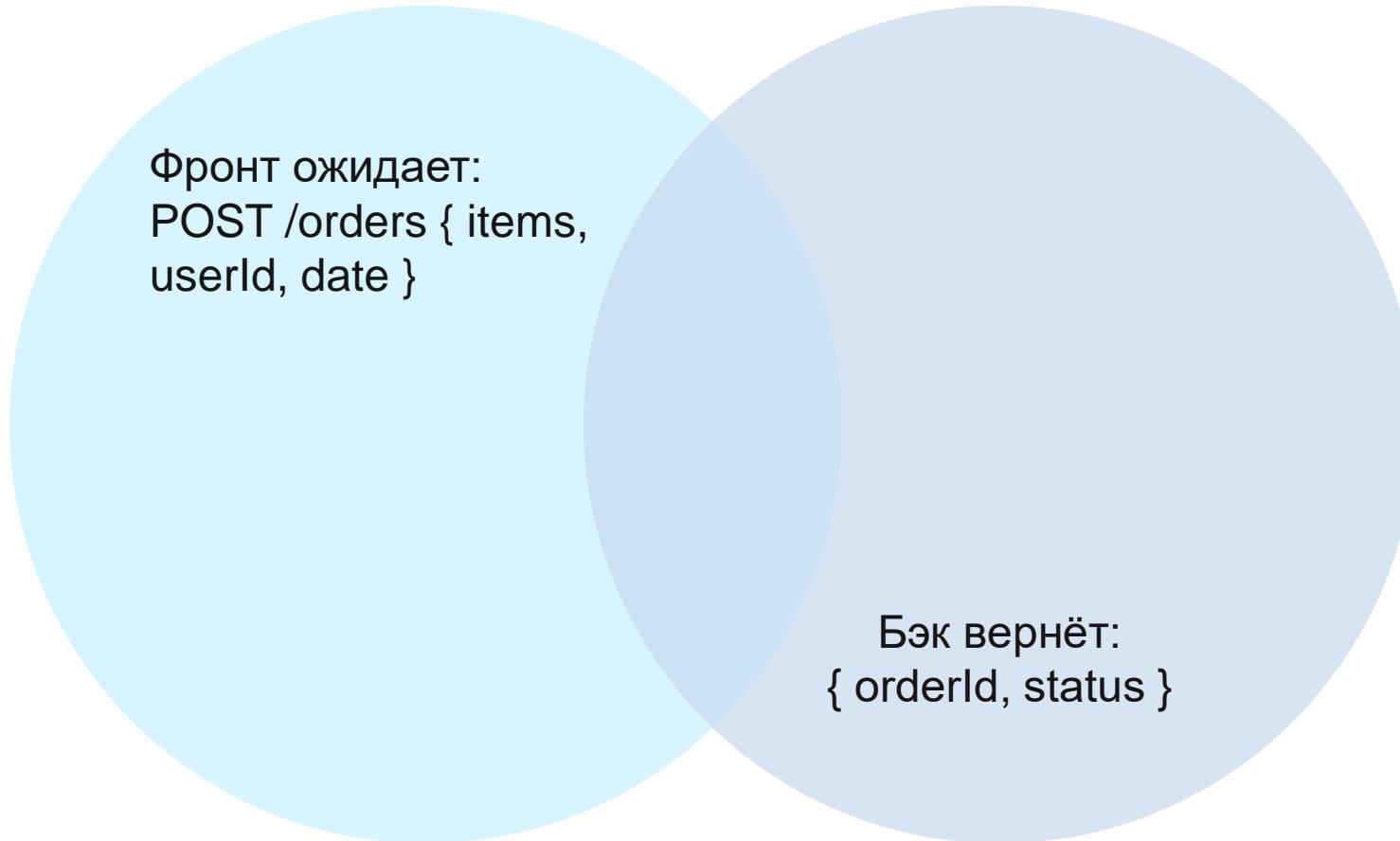
## Camel case

```
{  
  "firstName": "John",  
  "lastName": "Smith",  
  "email": "john.smith@example.com",  
  "createdAt": "2021-02-20T07:20:01",  
  "updatedAt": "2021-02-20T07:20:01",  
  "deletedAt": null  
}
```

## Snake case

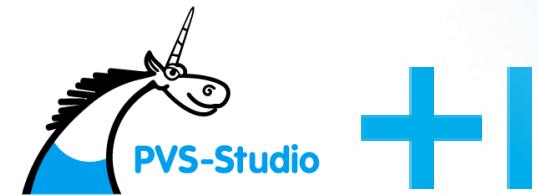
```
{  
  "first_name": "John",  
  "last_name": "Smith",  
  "email": "john.smith@example.com",  
  "created_at": "2021-02-20T07:20:01",  
  "updated_at": "2021-02-20T07:20:01",  
  "deleted_at": null  
}
```

# Фронт и бэк сами всё решат

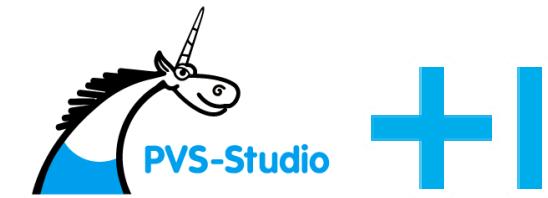


- **Баги интеграции:**  
5-7 критических за спринт
- **Время на переделки:**  
30-40% спрингта
- **Документация:**  
Пишется месяц спустя, никто не читает

Возможно, что это какой-то мой уникальный опыт...

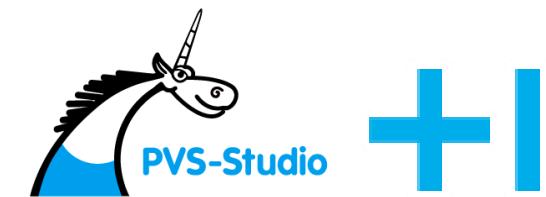


# Случай из жизни (PVS-Studio)



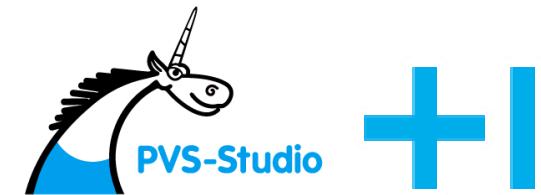
# Случай из жизни (PVS-Studio)

- Произошёл в момент портирования на Linux



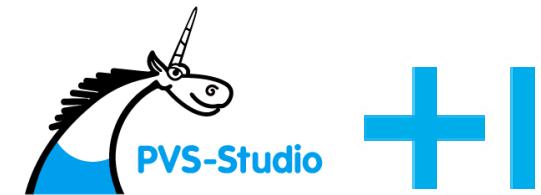
# Случай из жизни (PVS-Studio)

- Произошёл в момент портирования на Linux
- В продукте до этого была утилита конвертации отчётов PlogConverter



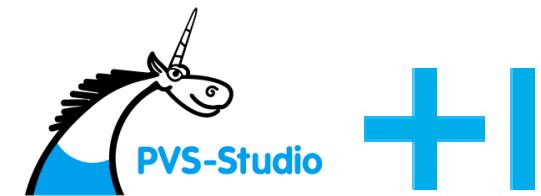
# Случай из жизни (PVS-Studio)

- Произошёл в момент портирования на Linux
- В продукте до этого была утилита конвертации отчётов PlogConverter
- После завершения работ в продукте стало на одну утилиту конвертации больше
- Функционал – почти тот же\*

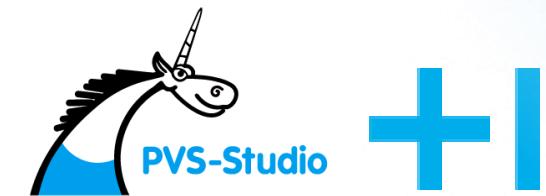


# Случай из жизни (PVS-Studio)

- Произошёл в момент портирования на Linux
- В продукте до этого была утилита конвертации отчётов PlogConverter
- После завершения работ в продукте стало на одну утилиту конвертации больше
- Функционал – почти тот же\*
- Назвали незамысловато – plog-converter

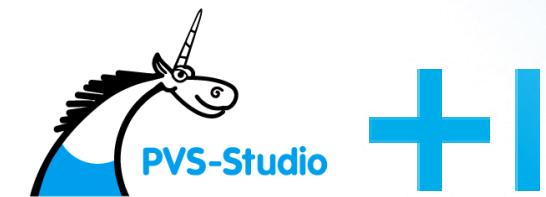


**Аналитик либо проектирует систему,  
либо его не нужно содержать**



# Аналитик либо проектирует систему, либо его не нужно содержать

Выбирайте первое — результат очевиден



# Аналитик либо проектирует систему, либо его не нужно содержать

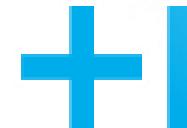
Выбирайте первое — результат очевиден



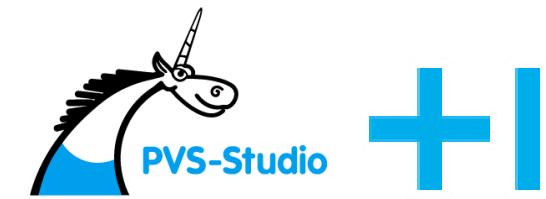
# Вигерс фигни не скажет



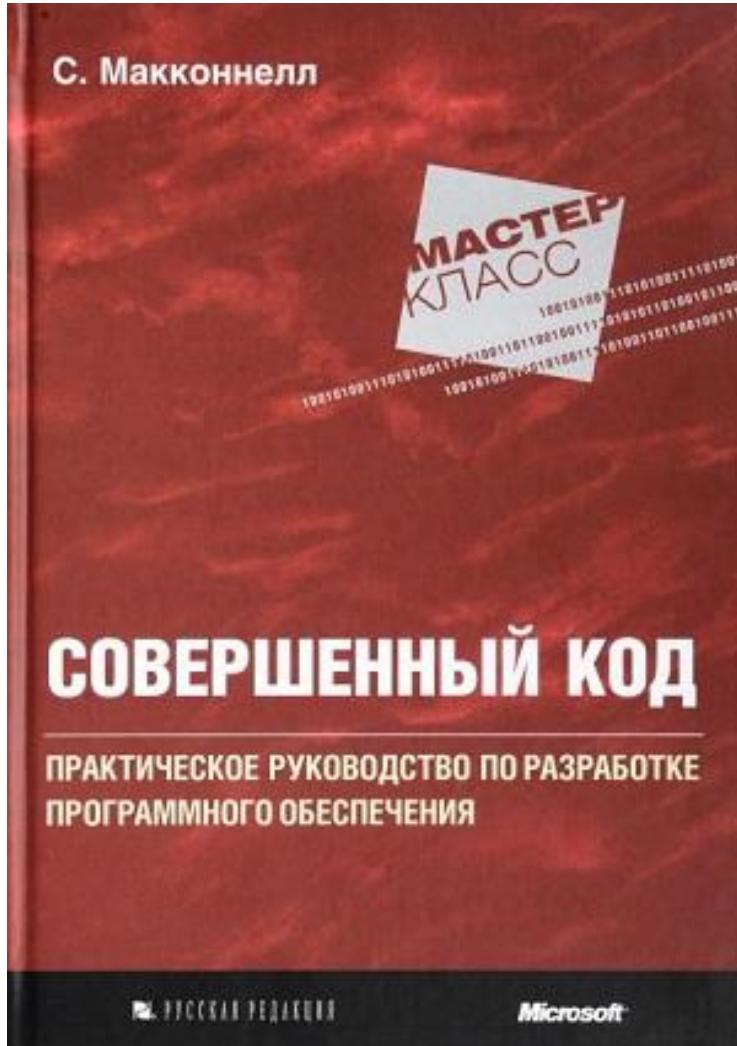
«Ошибки, допущенные на этапе проектирования — это самые болезненные ошибки, потому что для их исправления требуется перезапуск всего производственного процесса»



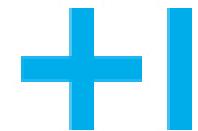
# И Макконнелл тоже не скажет



# И Макконнелл тоже не скажет



«Общий принцип прост: исправлять ошибки нужно как **можно раньше**. Чем дольше дефект сохраняется в пищевой цепи разработки ПО, тем больше вреда он приносит на следующих этапах»

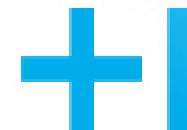


# А что если перевернуть процесс?

- Болъ
- Хаос

# Пример моей команды (Т1)

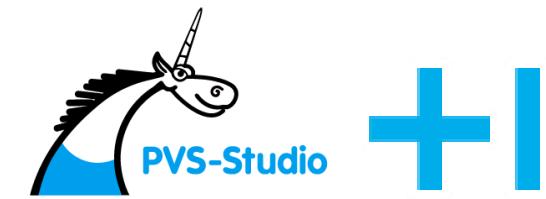
- 1. Аналитик пишет спецификацию до спринга** — подробная техническая архитектура, контракты API, состояния данных
- 2. Арх совет** — согласование архитектуры с корп. архитектором
- 3. РВР** — показ команде проработанной задачи и разбор корнер-кейсов
- 4. Фронт и бэк синхронизируются параллельно** — используют одну спецификацию как договор, разрабатывают в один спринт
- 5. Аналитик занимается следующими задачами** — иногда, конечно, отвечает на вопросы разработов и тестеров
- 6. Результат:** в конце спринга всё работает — минимум багов, полная документация готова сразу



# Чего достигли?

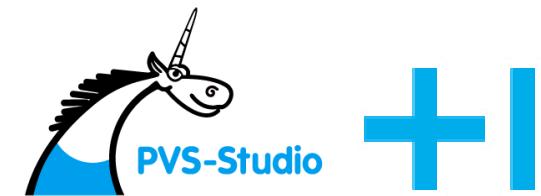
- Ускорение спринтов на 15-30% (меньше переделок)
- 🐛 Снижение критических багов на 70-90%
- 📋 Документация появляется вместе с кодом, а не месяцы спустя
- 🤝 Техлиды и разработчики просят хорошего аналитика (вместо раздражения)
- 📈 Аналитик видит прямое влияние на метрики и результаты

# Пример PVS-Studio (разработка новых анализаторов)



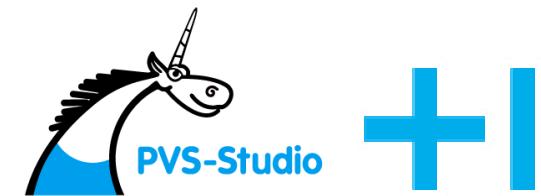
# Пример PVS-Studio (разработка новых анализаторов)

- С и С++ анализатор написан основателями аж в 2008 году



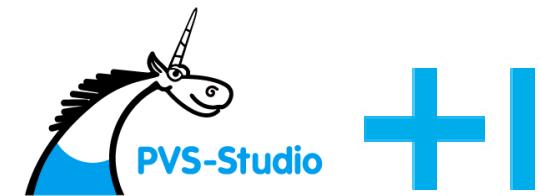
# Пример PVS-Studio (разработка новых анализаторов)

- С и С++ анализатор написан основателями аж в 2008 году
- С# анализатор – pet-проект сотрудника, перекочевал в продукт в 2015 году
- Java анализатор – pet-проект сотрудника, перекочевал в продукт в 2019 году

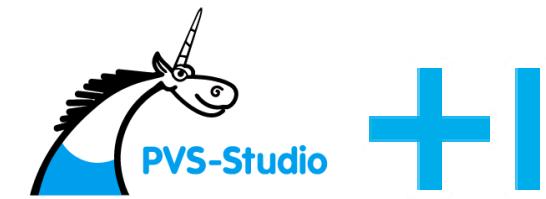


# Пример PVS-Studio (разработка новых анализаторов)

- С и С++ анализатор написан основателями аж в 2008 году
- С# анализатор – pet-проект сотрудника, перекочевал в продукт в 2015 году
- Java анализатор – pet-проект сотрудника, перекочевал в продукт в 2019 году
- Поставлена задача в 2026 году выпустить 3 новых анализатора: для Golang, JS и TS

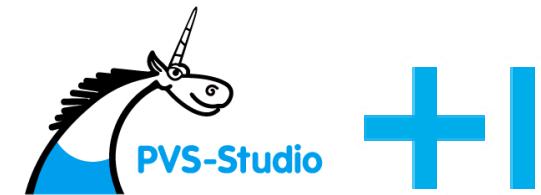


# Пример PVS-Studio (разработка новых анализаторов)



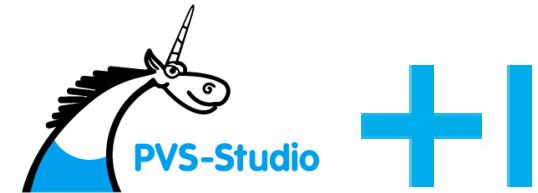
# Пример PVS-Studio (разработка новых анализаторов)

1. Аналитик пишет спецификацию — архитектура решения, API, входные и выходные данные



# Пример PVS-Studio (разработка новых анализаторов)

1. Аналитик пишет спецификацию — архитектура решения, API, входные и выходные данные
2. Согласуем спецификацию с СТО и тимлидами/техлидами



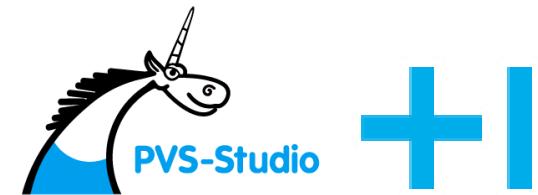
# Пример PVS-Studio (разработка новых анализаторов)

1. Аналитик пишет спецификацию — архитектура решения, API, входные и выходные данные
2. Согласуем спецификацию с СТО и тимлидами/техлидами
3. Проводим груминг с командой(-ами) разработки



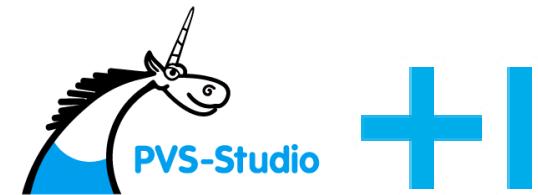
# Пример PVS-Studio (разработка новых анализаторов)

1. Аналитик пишет спецификацию — архитектура решения, API, входные и выходные данные
2. Согласуем спецификацию с СТО и тимлидами/техлидами
3. Проводим груминг с командой(-ами) разработки
4. Разрабатываем анализатор и плагины для IDE параллельно



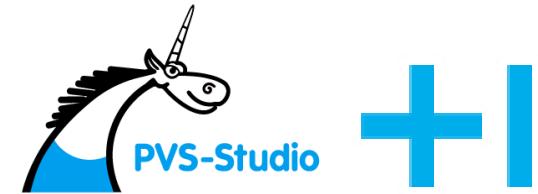
# Пример PVS-Studio (разработка новых анализаторов)

1. Аналитик пишет спецификацию — архитектура решения, API, входные и выходные данные
2. Согласуем спецификацию с СТО и тимлидами/техлидами
3. Проводим груминг с командой(-ами) разработки
4. Разрабатываем анализатор и плагины для IDE параллельно
5. Ревьюеры проверяют, что реализация соответствует спецификации



# Пример PVS-Studio (разработка новых анализаторов)

1. Аналитик пишет спецификацию — архитектура решения, API, входные и выходные данные
2. Согласуем спецификацию с СТО и тимлидами/техлидами
3. Проводим груминг с командой(-ами) разработки
4. Разрабатываем анализатор и плагины для IDE параллельно
5. Ревьюеры проверяют, что реализация соответствует спецификации
6. Аналитик отвечает на появившиеся вопросы разработчиков



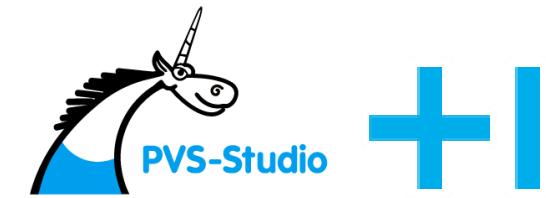
# Пример PVS-Studio (разработка новых анализаторов)

1. Аналитик пишет спецификацию — архитектура решения, API, входные и выходные данные
2. Согласуем спецификацию с СТО и тимлидами/техлидами
3. Проводим груминг с командой(-ами) разработки
4. Разрабатываем анализатор и плагины для IDE параллельно
5. Ревьюеры проверяют, что реализация соответствует спецификации
6. Аналитик отвечает на появившиеся вопросы разработчиков

**Важно:** уточняем спецификацию по ОС на всех этапах



# Чего достигли? (отзывы коллег)



# Чего достигли? (отзывы коллег)

- ✗ Отказ от концепции «кто-то накидает простецкий прототип, а отдел потом доведёт до релиза»



# Чего достигли? (отзывы коллег)

- ✗ Отказ от концепции «кто-то накидает простецкий прототип, а отдел потом доведёт до релиза»
- 🎓 Отделы знают о существовании огромного количества сценариев, которые надо поддержать

# Чего достигли? (отзывы коллег)

- ✗ Отказ от концепции «кто-то накидает простецкий прототип, а отдел потом доведёт до релиза»
- 🎓 Отделы знают о существовании огромного количества сценариев, которые надо поддержать
- 🔎 Оценка объёма работ стала проще

# Чего достигли? (отзывы коллег)

- ✗ Отказ от концепции «кто-то накидает простецкий прототип, а отдел потом доведёт до релиза»
- 🎓 Отделы знают о существовании огромного количества сценариев, которые надо поддержать
- 🔎 Оценка объёма работ стала проще
- 🙌 Стало меньше внутренних обсуждений и больше времени на реализацию

# Чего достигли? (отзывы коллег)

- ✗ Отказ от концепции «кто-то накидает простецкий прототип, а отдел потом доведёт до релиза»
- 🎓 Отделы знают о существовании огромного количества сценариев, которые надо поддержать
- 🔎 Оценка объёма работ стала проще
- 🙌 Стало меньше внутренних обсуждений и больше времени на реализацию
- 📈 Уменьшили время на ревью: решение сверяется согласно спецификации

# Чего достигли? (отзывы коллег)

- ✗ Отказ от концепции «кто-то накидает простецкий прототип, а отдел потом доведёт до релиза»
- 🎓 Отделы знают о существовании огромного количества сценариев, которые надо поддерживать
- 🔎 Оценка объёма работ стала проще
- 🙌 Стало меньше внутренних обсуждений и больше времени на реализацию
- 📈 Уменьшили время на ревью: решение сверяется согласно спецификации
- ✓ Функционал стандартизирован, не появляются странные решения в продукте

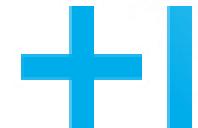
# Чего достигли? (отзывы коллег)

- ✗ Отказ от концепции «кто-то накидает простецкий прототип, а отдел потом доведёт до релиза»
- 🎓 Отделы знают о существовании огромного количества сценариев, которые надо поддержать
- 🔎 Оценка объёма работ стала проще
- 🙌 Стало меньше внутренних обсуждений и больше времени на реализацию
- 📈 Уменьшили время на ревью: решение сверяется согласно спецификации
- ✅ Функционал стандартизирован, не появляются странные решения в продукте
- 😊💨 Интроверты выдохнули

# Вигерс фигни не скажет

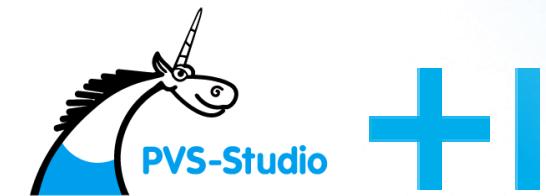


«Требования должны быть  
**достаточно хорошиими**, чтобы  
разработка могла продолжаться с  
**приемлемым уровнем риска»**



# Жизненный цикл проекта

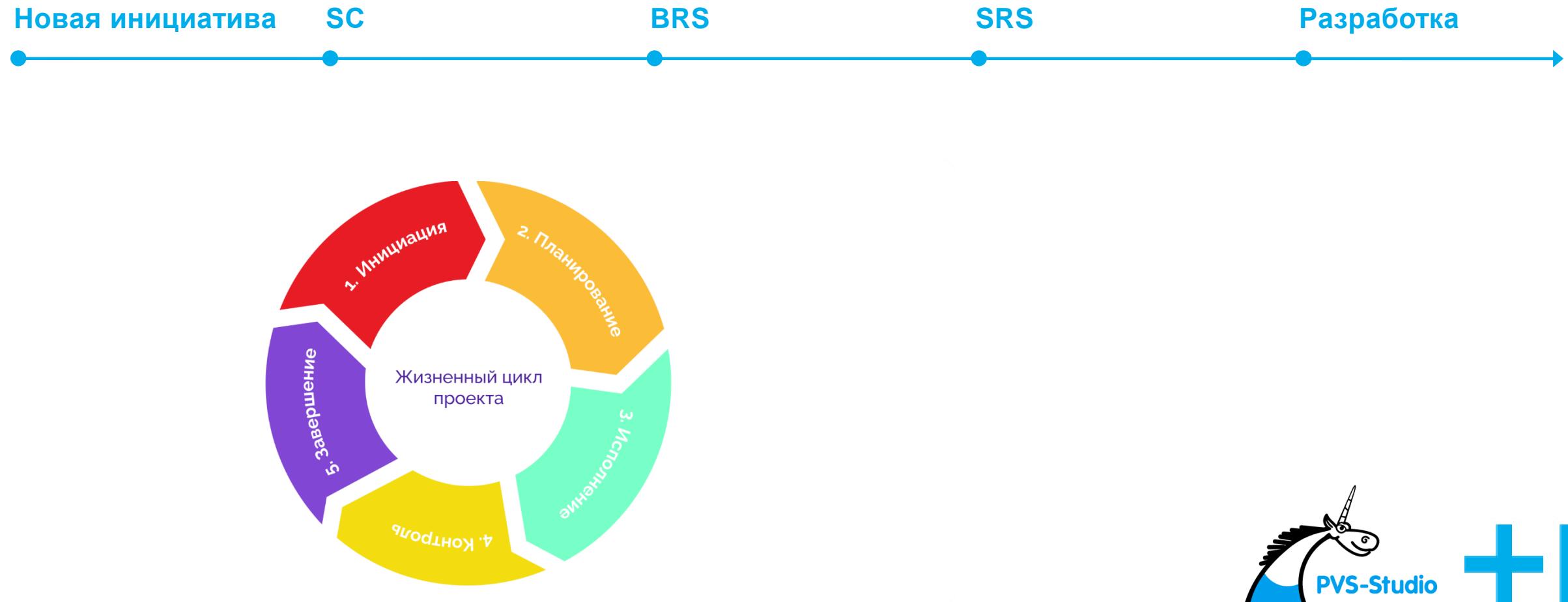
Вспоминаем, из чего у нас состоит итерация



# Жизненный цикл проекта



# Жизненный цикл проекта



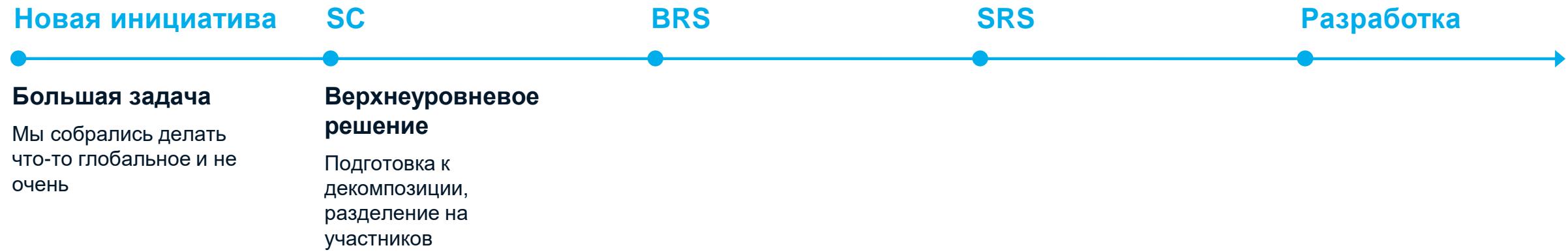
# Жизненный цикл проекта

## Новая инициатива



# Жизненный цикл проекта

## Solution Concept



# Жизненный цикл проекта

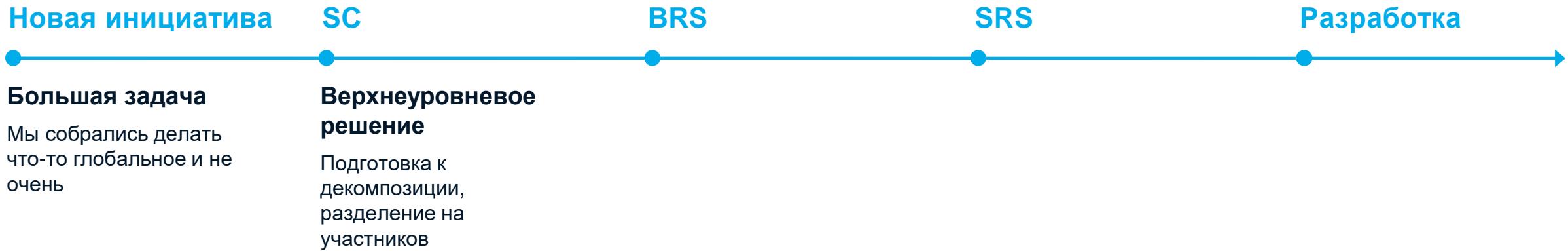
## Solution Concept



Для кого: РО, Архитекторы, Технические лиды, Команды

# Жизненный цикл проекта

## Solution Concept



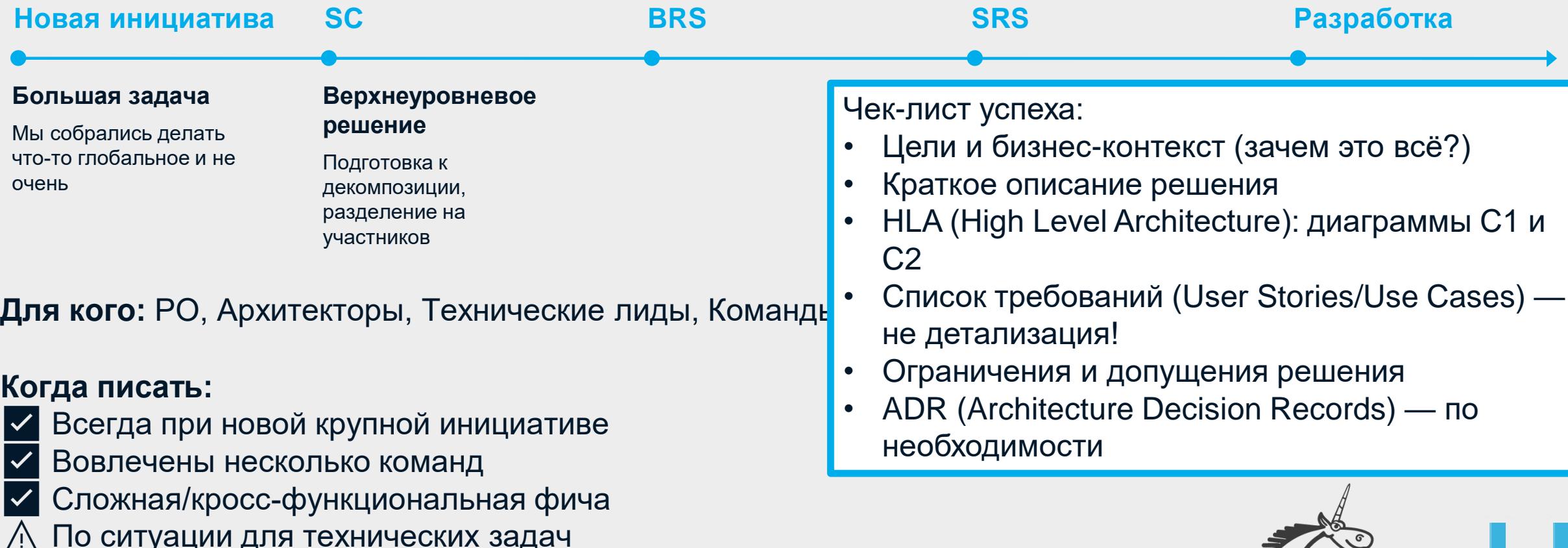
Для кого: РО, Архитекторы, Технические лиды, Команды

### Когда писать:

- Всегда при новой крупной инициативе
- Вовлечены несколько команд
- Сложная/кросс-функциональная фича
- По ситуации для технических задач

# Жизненный цикл проекта

## Solution Concept



# Жизненный цикл проекта

Solution Concept

Новая инициатива

SC

Большая задача

Верхнеуровневое  
решение

Мы собрались делать  
что-то глобальное и не  
очень

Подготовка к  
декомпозиции,  
разделение на  
участников

Для кого: РО, Архитекторы, Технический комитет

Когда писать:

- Всегда при новой/крупной инициативе
- Вовлечены несколько участников
- Сложная/кросс-функциональная фича
- По ситуации для технических задач



Разработка

х:  
нес-контекст (зачем это всё?)  
исание решения  
Level Architecture): диаграммы С1 и

- Список требований (User Stories/Use Cases) — не детализация!
- Ограничения и допущения решения
- Истории (User Stories/Use Cases/Work Items/Task Records) — по необходимости

## TechMeetup #7 System analysis



# Жизненный цикл проекта

## Business Requirements Specification



# Жизненный цикл проекта

## Business Requirements Specification



Для кого: РО, Команда разработки, Тестировщики,  
Дизайнеры

# Жизненный цикл проекта

## Business Requirements Specification



**Для кого:** РО, Команда разработки, Тестировщики, Дизайнеры

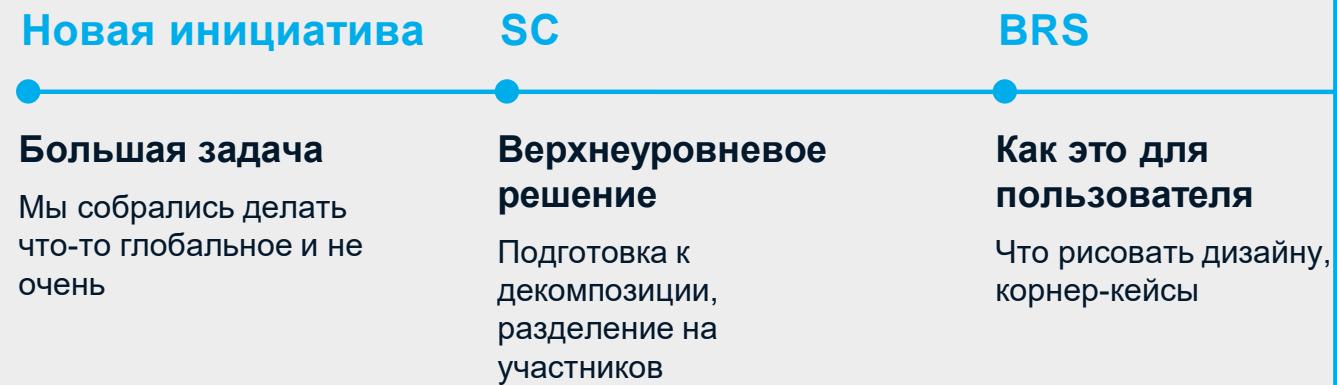
**Когда писать:**

- Всегда, если это пользовательская фича
- X Не нужен для чисто технических задач



# Жизненный цикл проекта

## Business Requirements Specification



**Для кого:** РО, Команда разработки, Тестировщики, Дизайнеры

### Когда писать:

- Всегда, если это пользовательская фича
- Не нужен для чисто технических задач

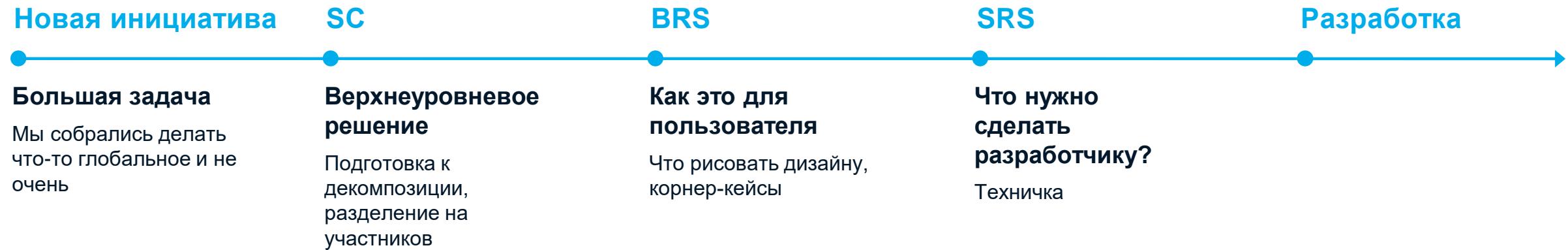
### Чек-лист успеха:

- Глоссарий (все термины определены)
- User Story в формате: As [role], I want [action], So that [benefit]
- Проблематика: AS IS / TO BE
- Acceptance Criteria в формате Given/When/Then
- Анализ конкурентов (опционально)
- Нефункциональные требования:
  - Требования к UI (ссылка на макеты)
  - Требования к производительности
  - Требования к безопасности



# Жизненный цикл проекта

## Software Requirements Specification



Для кого: РАЗРАБОТЧИКИ (главные потребители!)



# Жизненный цикл проекта

## Software Requirements Specification



Для кого: РАЗРАБОТЧИКИ (главные потребители!)

Когда писать:  
 ВСЕГДА



# Жизненный цикл проекта

## Software Requirements Specification



Для кого: РАЗРАБОТЧИКИ (главные потребители!)

Когда писать:  
 ВСЕГДА

Золотое правило:

Всегда начинайте SRS с КРАТКОГО ОПИСАНИЯ РЕШЕНИЯ (3-5 предложений)!

Без него разработчик смотрит на 50 страниц спеки и думает «ой бл\*...»





# Техническая спецификация

Настройки продуктов PVS-Studio

# Жизненный цикл проекта

## Software Requirements Specification

### Новая инициатива

SC

### Большая задача

Мы собрались делать что-то глобальное и не очень

### Верхнеуровневое решение

Подготовка к декомпозиции, разделение на участников

BRS

### Как это для пользователя

Что рисовать дизайн корнер-кейсы

**Для кого:** РАЗРАБОТЧИКИ (главные потребители!)

**Когда писать:**

ВСЕГДА

**Золотое правило:**

Всегда начинайте SRS с КРАТКОГО ОПИСАНИЯ РЕШЕНИЯ (3-5 предложений)!

Без него разработчик смотрит на 50 страниц спеки и думает «ой бл\*...»

### Чек-лист успеха:

- Краткое описание решения (что меняем: 3 API, 2 таблицы, 1 новый сервис)
- Таблица изменений BE/FE
- Диаграммы:
  - C2 (если изменяется архитектура)
  - Sequence diagrams (сценарии взаимодействия)
- Логическая модель данных (ER-диаграммы, если изменяется БД)
- Описание методов: REST/gRPC/WSS/Kafka/GraphQL...
- Маппинг макетов UI и вызовов API
- Нефункциональные требования:
  - Производительность
  - Аудит
  - Информационная безопасность
  - Продуктовые метрики



# Жизненный цикл проекта

## Software Requirements Specification

Новая инициатива

sc

Большая

Мы собирались написать  
что-то глобально и  
очень

Для кого: Всем (или  
выделенные потребители!)

Когда писать:

ВСЕГДА

Золотое правило:

Всегда начинай с КРАТКОГО ОПИСАНИЯ РЕШЕНИЯ (3-5 предложений)!

Без него разработчик смотрит на 50 страниц спеки и думает «ой бл\*...»

**Заполняйте только применимые разделы**

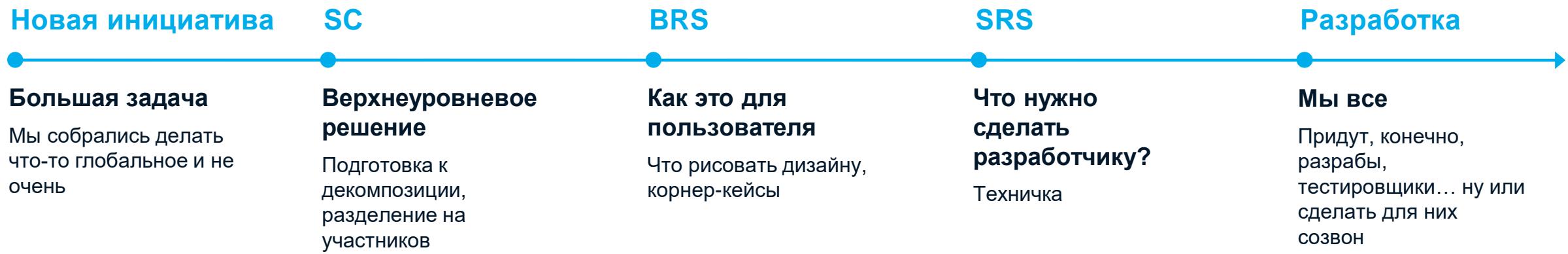
Чек-лист успеха:

- Краткое описание решения (что меняем: 3 API, 2 таблицы, 1 новый сервис)
- Таблица изменений
- Диаграммы:
  - UML (если изменяется архитектура)
  - Sequence diagrams (сценарии взаимодействия)
- Логическая модель данных (ER-диаграммы, если изменяется БД)
- Описание методов:  
REST/gRPC/WSS/Kafka/GraphQL...
- Маппинг макетов UI и вызовов API
- Нефункциональные требования:
  - Производительность
  - Аудит
  - Информационная безопасность
  - Продуктовые метрики



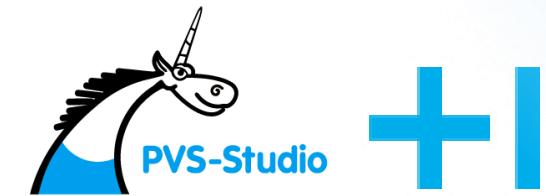
# Жизненный цикл проекта

## Разработка

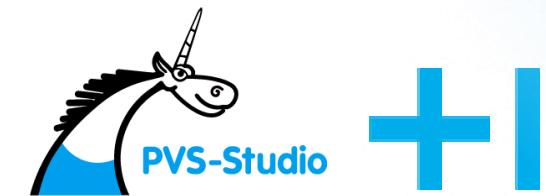


# Много документов

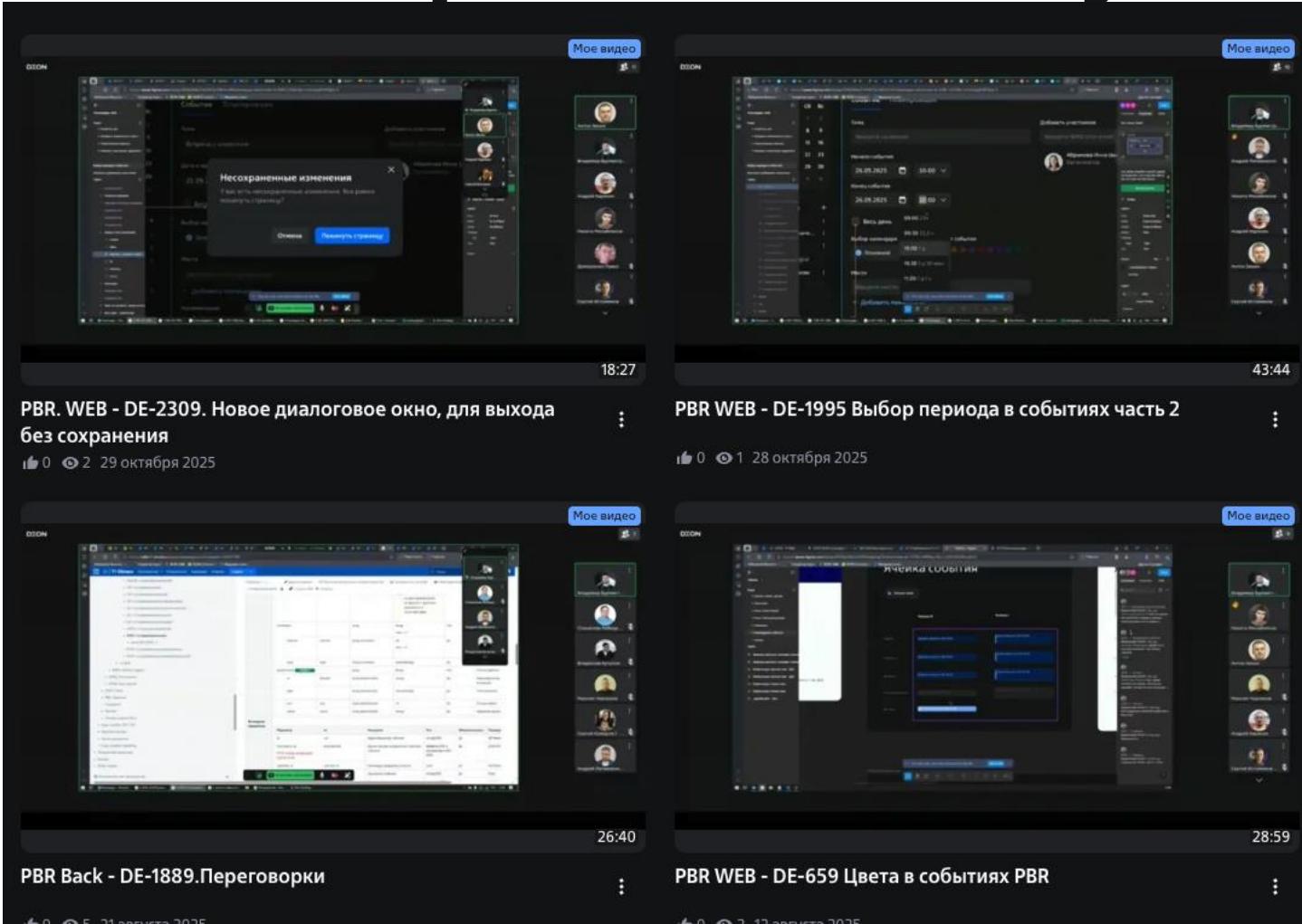
**Много документов  
Разработка не будет читать**



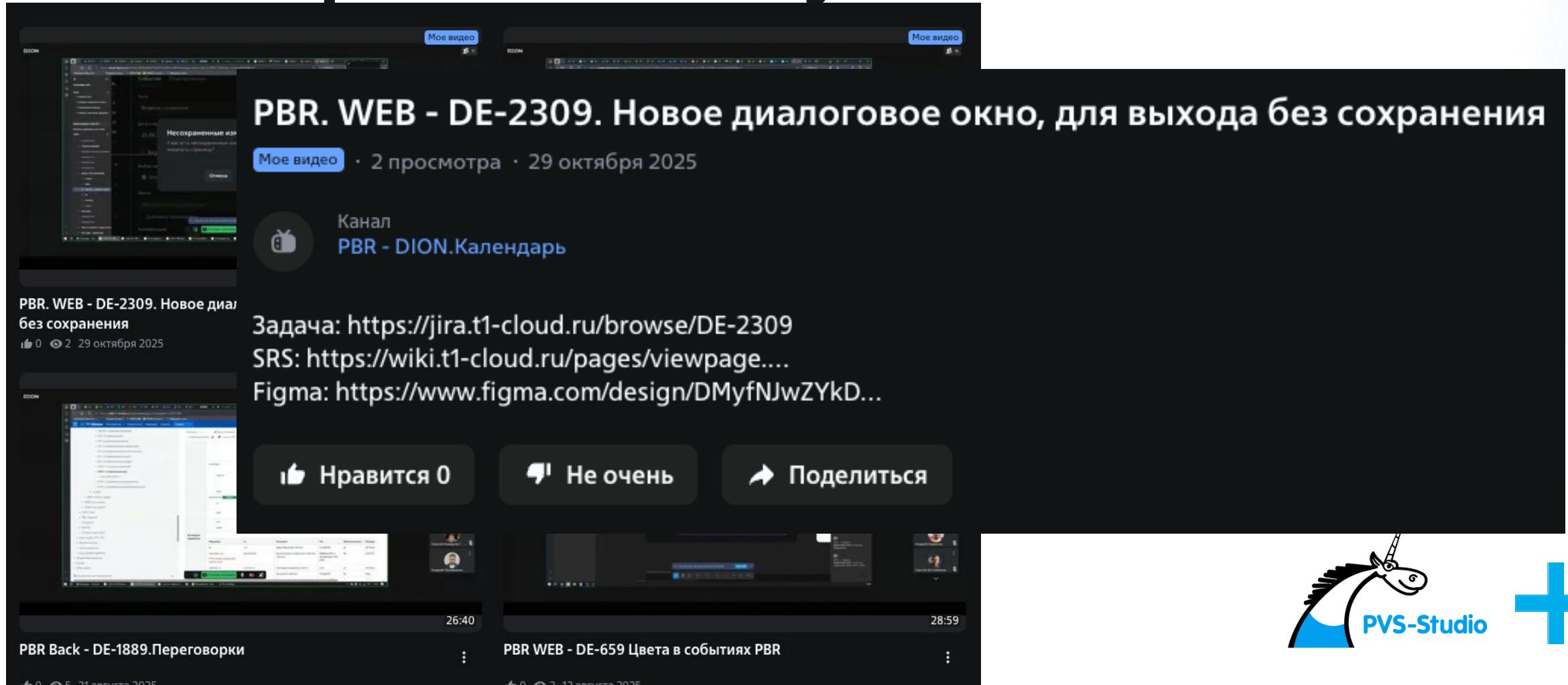
Много документов  
Разработка не будет читать  
100 вопросов зададут



# Много документов Разработка не будет читать 100 вопросов зададут



# Много документов Разработка не будет читать 100 вопросов зададут



**PBR. WEB - DE-2309. Новое диалоговое окно, для выхода без сохранения**

Мое видео · 2 просмотра · 29 октября 2025

Канал **PBR - DION.Календарь**

Задача: <https://jira.t1-cloud.ru/browse/DE-2309>  
SRS: <https://wiki.t1-cloud.ru/pages/viewpage....>  
Figma: <https://www.figma.com/design/DMyfNJwZYkD...>

Нравится 0    Не очень    Поделиться

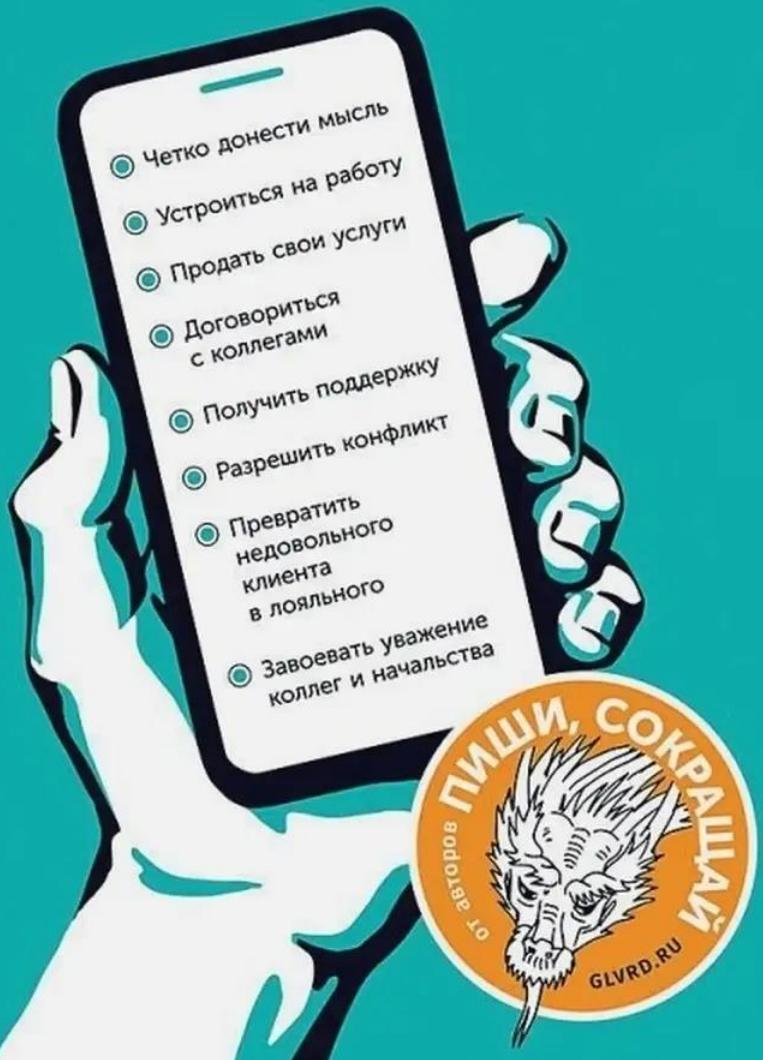
26:40    28:59

PBR Back - DE-1889.Переговорки

PBR WEB - DE-659 Цвета в событиях PBR

Максим Ильяхов Людмила Сарычева

# Новые правила деловой переписки



Meeting notes как средство коммуникации в проектной команде



# RACI МАТРИЦА ДЛЯ АРТЕФАКТОВ

**RACI** — это:

- R (Responsible) — Исполнитель
- A (Accountable) — Ответственный за результат
- C (Consulted) — Консультант
- I (Informed) — Информируемый

# RACI МАТРИЦА ДЛЯ АРТЕФАКТОВ

**RACI** — это:

- R (Responsible) — Исполнитель
- A (Accountable) — Ответственный за результат
- C (Consulted) — Консультант
- I (Informed) — Информируемый

| Артефакт | Responsible          | Accountable    | Consulted              | Informed |
|----------|----------------------|----------------|------------------------|----------|
| SC       | Аналитик, Архитектор | РО, Архитектор | Тех. лиды              | Команды  |
| BRS      | Аналитик             | РО             | Дизайнер, Тех. лид     | Команда  |
| SRS      | Аналитик             | Тех. лид       | Разработчики           | QA, РО   |
| ADR      | Архитектор, Тех. лид | Архитектор     | Аналитик, Разработчики | РО       |

# Подытог

- Спецификация — это до разработки, а не после
- Каждый артефакт имеет своего потребителя и RACI
- Диаграммы — только если показывают изменения, не просто для красоты

# Правило

- Если нет Responsible → не пиши
- Если нет Accountable → не пиши
- Если нет хотя бы одного Consulted → это документ ради документа

# Пример документов ради документов

- ✗ SC без решения (просто описание проблемы)
- ✗ ADR без контекста (просто "мы выбрали Redis")
- ✗ BRS без метрик (просто список фич)
- ✗ SRS без примеров (только описание, нет JSON)
- ✗ "Красивая диаграмма текущего состояния" (никто её не обновляет)

# Картиинка понятнее текста

- c4
- ERD
- Sequence
- State
- BPMN

# Картиинка понятнее текста

- c4
- ERD
- Sequence
- State
- BPMN

- ✗ C4 Level 4 (слишком детально, быстро устаревает)
- ✗ Диаграмма текущего состояния БД (для вики, не для спринга)
- ✗ UML классы (не нужно SA, это для документирования кода)
- ✗ "Красивая архитектура" (если не показывает изменения)
- ✗ Диаграмма, которую никто не обновляет (зачем она нужна?)
- ✗ Непонятные

# Начни сегодня

- Изучи свои документы
- Составь RACI
- Поговори с командой

# ЗАКЛЮЧЕНИЕ

**Документы ≠ Бюрократия**

**Документы = Актив (когда они ДЛЯ людей)**

**Артефакты = топливо, когда:**

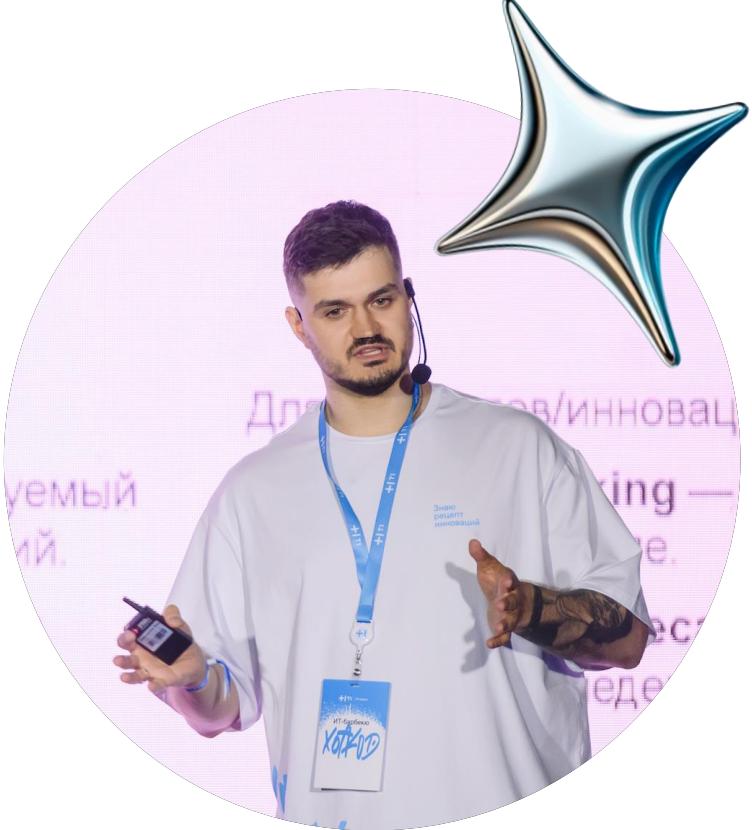
- У каждого есть целевая аудитория (RACI)
- Они решают реальные проблемы команды
- Заполняются разумно (здравый смысл > догма)

**Делать БОЛЬШЕ, писать МЕНЬШЕ:**

- Один хороший документ > три посредственных
- Шаблон = чек-лист, а не повинность
- Документы для людей, а не для процесса



# О спикере



## Владимир Бурмистров

Главный системный аналитик  
ИТ-Холдинг Т1, проект Dion



[Тг канал](#)



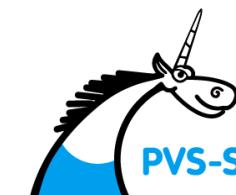
[Личный тг](#)



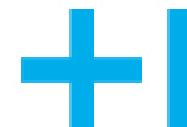
[Карьера в Т1](#)



[Диагноз  
аналитик](#)



PVS-Studio



# Филипп Хандельянц

Руководитель разработки статических  
анализаторов

[Информация о  
PVS-Studio](#)



[Попробовать  
на 1 месяц](#)



[Наша группа в  
Telegram](#)



PVS-Studio +

Спасибо  
за внимание



[Информация о  
PVS-Studio](#)



[Тг канал: Burmistrov -  
It и около](#)

[Попробовать на 1  
месяц](#)



[Личный тг  
Владимира](#)

[Группа PVS в  
Telegram](#)



[Карьера в Т1](#)

[Личный тг Фила](#)



[Тг канал: Диагноз  
аналитик](#)