

Дополнительная информация, добавленная после секции ответов на вопросы

Говоря про безопасные и сертифицированные компиляторы, стоит отметить, что в 2024 году появился ГОСТ Р 71206-2024: "Разработка безопасного программного обеспечения. Безопасный компилятор языков C/C++. Общие требования".

Ссылка на ГОСТ: <https://protect.gost.ru/document.aspx?control=7&id=257755>

Ссылка на пост из цикла разбора РБПО: Процесс 12 — Использование безопасной системы сборки программного обеспечения - https://t.me/programming_tales/400

Инструменты SAST и DAST не обязаны быть сертифицированы. Из методической рекомендация ФСТЭК № 2025-07-011 | Уровень критичности: 3

Область: Инструментальный анализ

Тип недостатка: Необоснованный выбор инструментов, в том числе инструментов статического анализа исходного кода, для выстраивания и выполнения процессов РБПО.

Описание: В настоящий момент ФСТЭК России не предъявляет требования наличия сертификата соответствия к большинству типов инструментов анализа кода и архитектуры. При этом к инструментам предъявляются следующие требования: ...

Читать далее: https://t.me/sdl_inform/203

См. также выдержку из эфира AM Live "Разработка безопасного программного обеспечения (РБПО)" - https://t.me/programming_tales/303

Был вопрос, связанный с объединением требований ФБ и ИБ в одном стандарте. Некоторые усилия в этом направлении предпринимаются, см. примеры ГОСТов ниже:

ГОСТ Р 59506-2021/IEC TR 63074:2019. Национальный стандарт Российской Федерации. Безопасность машин. Вопросы защиты информации в системах управления, связанных с обеспечением функциональной безопасности.

ГОСТ Р 71452— 2024/ IEC/PAS 63325:2020. Требования к функциональной безопасности и защите системы контроля промышленной автоматизации (IACS) на протяжении жизненного цикла.

Однако необходимо понимать, что у ФБ и ИБ разные цели и разные подходы, поэтому объединение технических требований может создать путаницу, и на настоящий момент меры по объединению некоторых аспектов ФБ и ИБ носят, прежде всего, организационный характер.