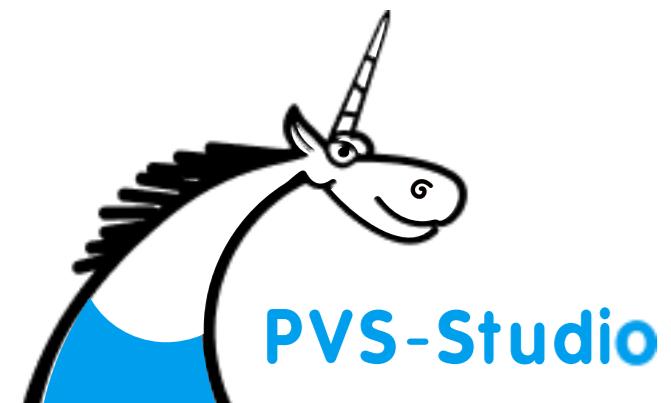




Процессы разработки безопасного ПО



Андрей Карпов
ООО «ПВС», CBDO



Андрей Карпов

Директор по развитию бизнеса (CBDO)

- Один из основателей проекта
PVS-Studio - <https://pvs-studio.ru/>
- 17 лет в сфере качества и анализа кода
- Хабр: [@Andrey2008](https://habr.com/@Andrey2008)
- Email: [karpov \(@\) viva64.com](mailto:karpov(@)viva64.com)



PVS-Studio

Что первое приходит в голову,
когда говорят о качестве и
безопасности кода?



К сожалению, скорее всего, тестирование

5

- Тестирование само по себе нужно и полезно
- Но сразу уже всё поставлено с ног на голову
- Мы пытаемся решить проблему, максимально ускоряя процесс проектирования, чтобы в конце работы над системой у нас осталось достаточно времени для нахождения ошибок, допущенных из-за слишком быстрого проектирования.



Гленфорд Майерс (Glenford Myers)

Но качество обеспечивается, в первую очередь, процессами разработки

- Надёжность программы достигается, в первую очередь, благодаря её правильному проектированию, а не бесконечному тестированию.

Юров В.И.



Хорошо, какие ещё процессы вспоминаются?

- Оформление кода (стандарты кодирования);
 - Обучение сотрудников;
 - Статический и динамический анализ кода;
 - Функциональное тестирование;
 - Прочее.
-
- Ещё можно воспользоваться поиском в Интернете ☺



Лайфхак: вспоминать или искать не надо, а надо лишь...

- ... посмотреть в уже созданные документы!
- Всё уже давно собрано и подготовлено
- Во-первых, есть

**AppSec Table Top: методология безопасной
разработки от Positive Technologies**

<https://static.ptsecurity.com/docs/knowledge-base/metodologiya-appsec-table-top.pdf>



Во-вторых, ГОСТ Р 56939-2024 – Разработка безопасного ПО

- Пожалуй, этот стандарт стоит смотреть в первую очередь:
 - он вышел совсем недавно и поэтому наиболее полно описывает современные практики/подходы к созданию безопасного ПО;
 - он имеет юридическую силу на территории РФ.



Список разработчиков внушилена. Среди них и Positive Technologies

10

Федеральной службой по техническому и экспортному контролю (ФСТЭК России), Акционерным обществом «Лаборатория Касперского» (АО «Лаборатория Касперского»), Федеральным государственным бюджетным учреждением науки Институт системного программирования им. В.П. Иванникова Российской академии наук (ИСП РАН), Акционерным обществом «Информационные технологии и коммуникационные системы» (АО «ИнфоТеКС»), Акционерным обществом «ПозитивТекнолоджиз» (АО «Позитив Текнолоджиз»), Обществом с ограниченной ответственностью «РусБИ-Тех-Астра» (ООО «РусБИТех-Астра»), Акционерным обществом «Сбербанк-Технологии» (АО «Сбер-Тех»), Обществом с ограниченной ответственностью Научно-технический центр «Фобос-НТ» (ООО НТЦ «Фобос-НТ»), Обществом с ограниченной ответственностью «Центр безопасности информации» (ООО «ЦБИ»), Акционерным обществом «Научно-производственное объединение «Эшелон» (АО НПО «Эшелон»).

ГОСТ Р 56939-2024 описывает 25 процессов для построения РБПО

11

- Можно брать и внедрять наиболее актуальное и полезное для ваших проектов
- Рассмотрим некоторые из описанных рекомендаций
- Р.С. Поддерживать стандарт целиком нужно только в случае, если требуется сертификация ФСТЭК. Это уже отдельная история.

5.1. Планирование процессов разработки безопасного программного обеспечения

12

- Важный экзистенциальный пункт ☺
- 5.1.1.1. Обеспечение потребностей в **ресурсах**, необходимых для реализации процессов разработки безопасного ПО
- Не получится просто «Саша, Маша, с завтрашнего дня пишем безопасный код»

Понятно, что нужны ресурсы. И что?

- Как раз часто непонятно
- Это хороший язык взаимодействия между программистами, менеджерами и руководством
- Внедрение РБПО влечёт удорожание разработки на 10-15%
- Если не заложено время и бюджет на внедрение даже самых хороших практик, ничего не получится
- Грамотно обосновывать бюджет – это тоже важный процесс РБПО! ☺

5.2. Обучение сотрудников. Цели:

- Получение информации о существующих практиках, обучающих курсах и тренингах по РБПО
- Организация обучения сотрудников
- Создание условий для снижения количества ошибок и уязвимостей



5.5. Управление недостатками и запросами на изменение ПО

15

- Цели:
 - управление недостатками ПО;
 - управление запросами на изменения.
- Суть: по каким правилам происходит работа с ошибками и запросами на доработки в системе управления задачами (багтрекере):
 - как описывать недостатки;
 - приоритет выполнения действий;
 - и т.д.



5.7. Моделирование угроз и разработка описания поверхности атаки

16

- Чтобы рационально использовать силы для анализа кодовой базы, нужно определить поверхность атаки
- Поверхность атаки – это потенциально уязвимые функции и модули, обрабатывающие пользовательский ввод или чувствительные данные, а также интерфейсы, через которые эти данные поступают
- Зачем искать поверхность атаки для своего проекта:
habr.com/ru/companies/isp_ras/articles/801459/



Определение поверхности атаки

17

- Эксперт
- Статический анализ кода
- Правильнее говорить: **поиск проблем на поверхности атаки, а не самой поверхности**
 - taint-анализ (анализ помеченных данных) – pvs-studio.ru/ru/blog/terms/6496/
 - **taint-анализ малополезен без дополнительной разметки истоков и стоков**
 - любой статический анализатор, соответствующий ГОСТ Р 71207-2024, согласно п.7.4 должен выполнять межпроцедурный и межмодульный контекстно-чувствительный анализ помеченных данных
 - Пример инструмента: PVS-Studio – pvs-studio.ru/ru/pvs-studio/gost-71207/

Определение поверхности атаки

18

- Поиск точек входа:

- AttackSurfaceAnalyzer – github.com/microsoft/AttackSurfaceAnalyzer
- Nikto – github.com/sullo/nikto

Определение поверхности атаки

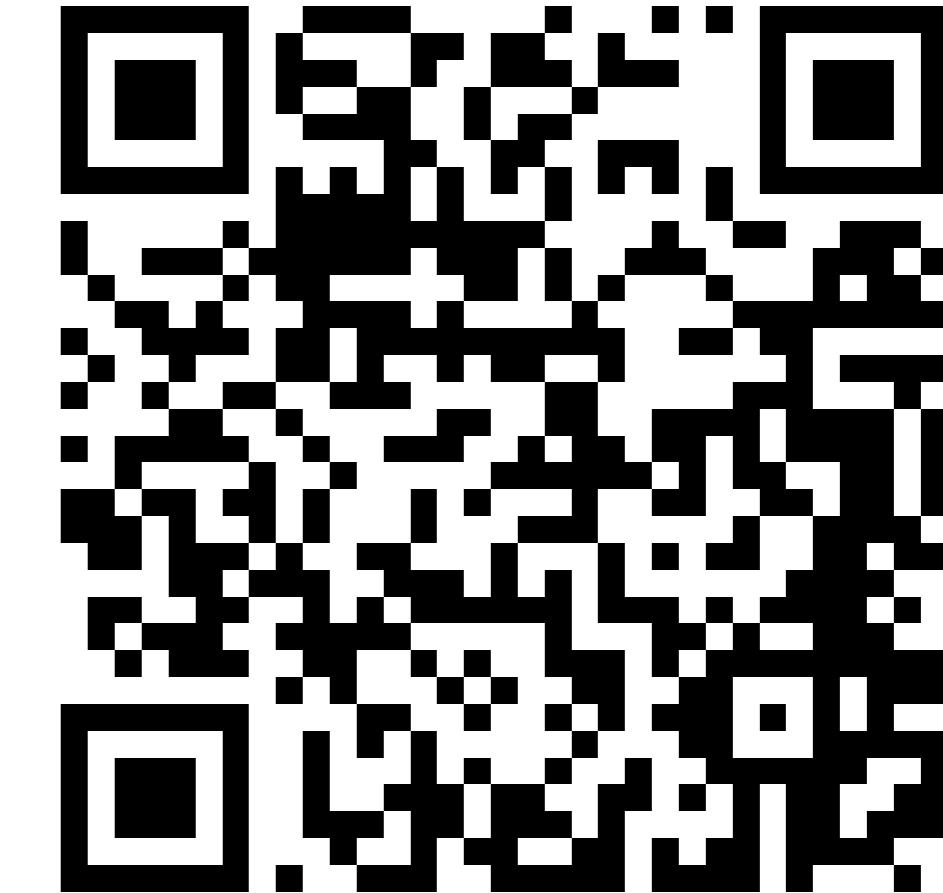
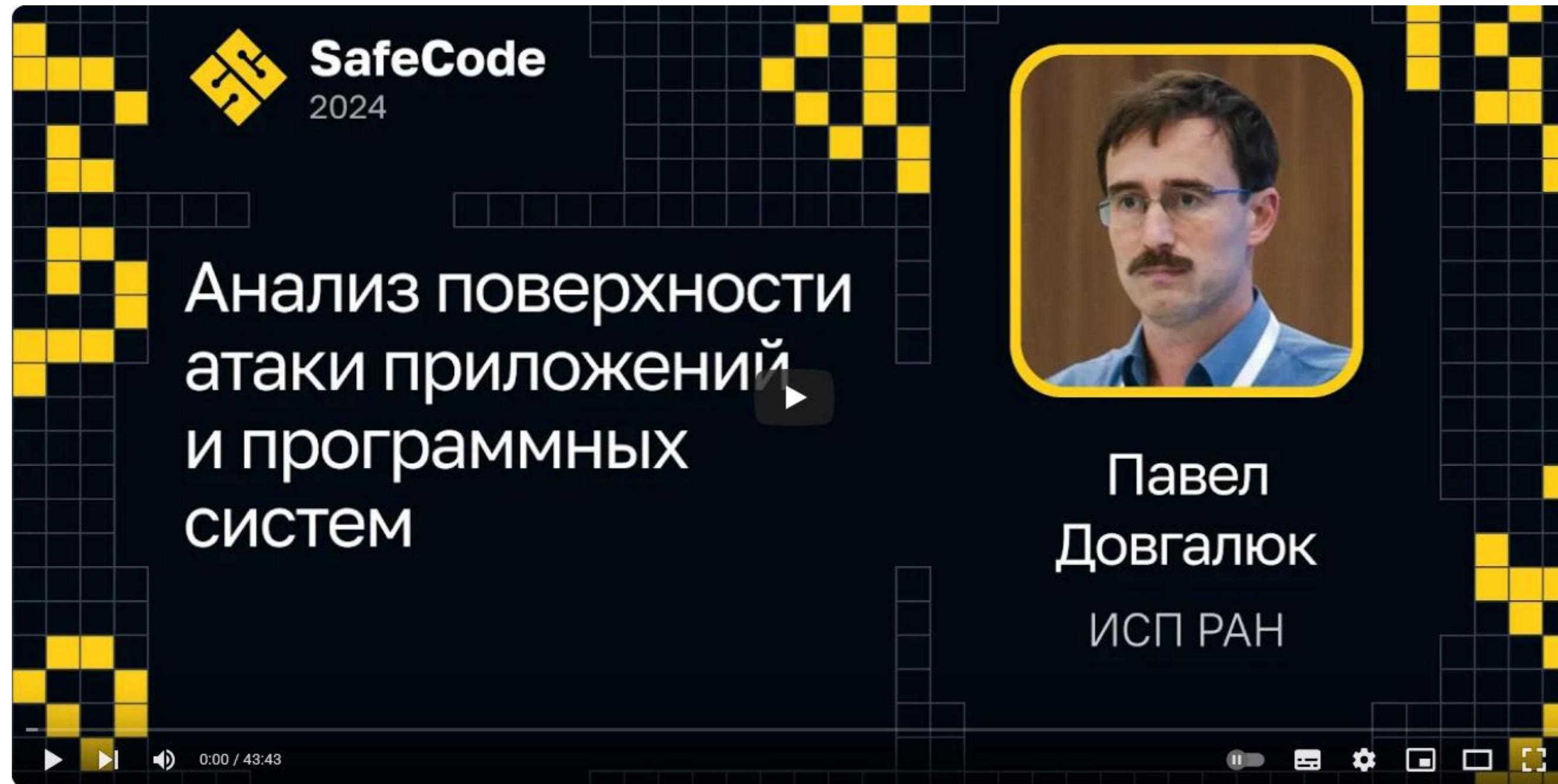
19

- Динамический анализ кода
- Пример: Natch (ИСП РАН)
 - Страница продукта: www.ispras.ru/technologies/natch/
 - Исходный код: github.com/ispras/natch
 - Как найти поверхность атаки незнакомых приложений с помощью Natch: habr.com/ru/companies/isp_ras/articles/788490/
 - Разглядываем CodeScoring с помощью Natch: habr.com/ru/companies/isp_ras/articles/892548/



Дополнительный материал

20



SafeCode 2024. Павел Довгалюк – Анализ поверхности атаки приложений и программных систем.

Запись: youtu.be/wcsMnhb94YA?si=oFWljtcEeNKAYJjw

Презентация: [PDF](#)

5.8. Формирование и поддержание в актуальном состоянии правил кодирования

- Единообразие оформления важно, так как большую часть времени разработчики не пишут, а читают код
- Учёт в регламенте (стандарте кодирования) использования опасных конструкций языка программирования



- Можно оттолкнуться от этой подборки Coding Standards:
isocpp.org/wiki/faq/coding-standards
- Книга Стива Макконнелла «Совершенный код»

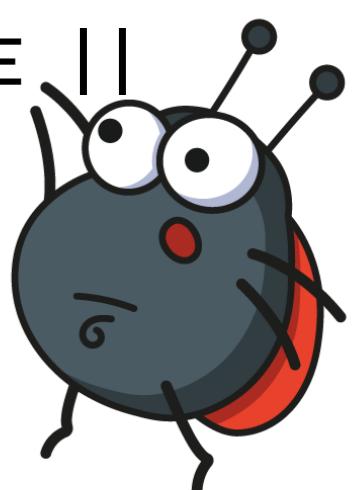


Примеры, что можно включить в стандарт

23

- TDengine, язык С
- Всматриваться не хочется? Да?

```
static bool rpcNoDelayMsg(tmsg_t msgType) {
    if (msgType == TDMT_VND_FETCH_TTL_EXPIRED_TBS || msgType == TDMT_VND_S3MIGRATE || msgType == TDMT_VND_S3MIGRATE ||
        msgType == TDMT_VND_QUERY_COMPACT_PROGRESS || msgType == TDMT_VND_DROP_TTL_TABLE) {
        return true;
    }
    return false;
}
```

A small, stylized cartoon fly with large white eyes, a red body, and black wings. It has a slightly worried or confused expression.

«Код-колбаса» провоцирует ошибки

24

```
pcNoDelayMsg(tmMsg_t msgType) {  
    == TDMT_VND_FETCH_TTL_EXPIRED_TBS || msgType == TDMT_VND_S3MIGRATE || msgType == TDMT_VND_S3MIGRATE ||  
    == TDMT_VND_QUERY_COMPACT_PROGRESS || msgType == TDMT_VND_DROP_TTL_TABLE) {  
    ue;  
e;
```

PVS-Studio: V501 There are identical sub-expressions 'msgType == TDMT_VND_S3MIGRATE' to the left and to the right of the '||' operator.
dmTransport.c 398

Форматирование кода таблицей

25

```
public static bool Equals(ref UInt256 a, ref UInt256 b)
{
    return a.s0 == b.s0 &&
           a.s1 == b.s1 &&
           a.s2 == b.s2 &&
           a.s2 == b.s2;
}
```

Ошибка лучше заметна

Ещё лучше: логические операторы слева

26

```
public static bool Equals(ref UInt256 a, ref UInt256 b)
{
    return      a.s0 == b.s0
                && a.s1 == b.s1
                && a.s2 == b.s2
                && a.s2 == b.s2;
}
```

Почему лучше, станет понятно
из следующего примера

Ошибка заметнее, но много пробелов

27

```
static bool rpcNoDelayMsg(tmsg_t msgType) {
    if (msgType == TDMT_VND_FETCH_TTL_EXPIRED_TBS ||  

        msgType == TDMT_VND_S3MIGRATE ||  

        msgType == TDMT_VND_S3MIGRATE ||  

        msgType == TDMT_VND_QUERY_COMPACT_PROGRESS ||  

        msgType == TDMT_VND_DROP_TTL_TABLE) {  

        return true;
    }
    return false;
}
```

Всё переформатировать? ;(

28

```
static bool rpcNoDelayMsg(tmsg_t msgType) {
    if (msgType == TDMT_VND_FETCH_TTL_EXPIRED_TBS ||  

        msgType == TDMT_VND_S3MIGRATE ||  

        msgType == FIX_FIX_F00000000000000000000000000000000 ||  

        msgType == TDMT_VND_QUERY_COMPACT_PROGRESS ||  

        msgType == TDMT_VND_DROP_TTL_TABLE) {  

        return true;  

    }
    return false;
}
```

Так лучше

```
static bool rpcNoDelayMsg(tmsg_t msgType) {
    if (msgType == TDMT_VND_FETCH_TTL_EXPIRED_TBS
        || msgType == TDMT_VND_S3MIGRATE
        || msgType == TDMT_VND_S3MIGRATE
        || msgType == TDMT_VND_QUERY_COMPACT_PROGRESS
        || msgType == TDMT_VND_DROP_TTL_TABLE) {
        return true;
    }
    return false;
}
```

Код можно сделать ещё изящнее и короче

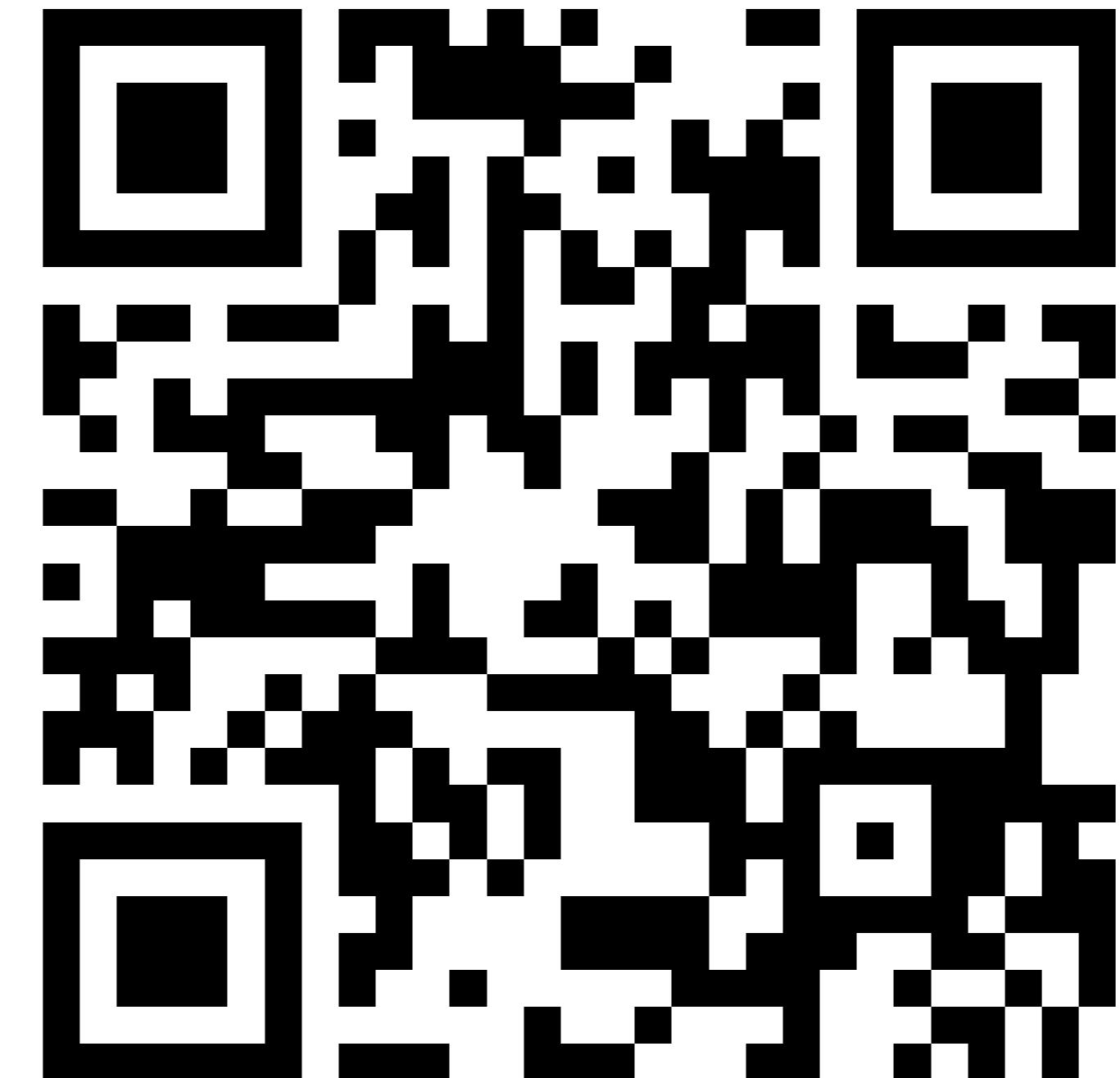
30

```
static bool rpcNoDelayMsg(tmsg_t msgType) {  
    return msgType == TDMT_VND_FETCH_TTL_EXPIRED_TBS  
        || msgType == TDMT_VND_S3MIGRATE  
        || msgType == TDMT_VND_QUERY_COMPACT_PROGRESS  
        || msgType == TDMT_VND_DROP_TTL_TABLE);  
}
```

Форматирование кода таблицей

31

- Подробнее: <https://pvs-studio.ru/ru/blog/terms/7003/>



Автоматическое форматирование

- Рекомендуется использовать программные средства автоматической проверки правил кодирования:
 - ClangFormat - clang.llvm.org/docs/ClangFormat.html
 - Uncrustify - github.com/uncrustify/uncrustify

5.10. Статический анализ исходного кода

33

- Разновидность автоматизированного обзора кода
- Сильные стороны:
 - Статические анализаторы проверяют даже те фрагменты кода, которые выполняются крайне редко;
 - Раннее обнаружение ошибок;
 - Возможно находить ошибки, которые невидимы для других инструментов, например, опечатки;
 - Возможность проверять юнит-тесты;
 - Возможность найти ошибочные паттерны, про которые не знают программисты.

Поиск ошибок-невидимок: опечатки

34

```
static int ot_ipsec_sa_common_param_fill(....)
{
    ....
    if (w2->s.enc_type == ROC_IE_OT_SA_ENC_AES_CBC ||
        w2->s.enc_type == ROC_IE_OT_SA_ENC_AES_CCM ||
        w2->s.enc_type == ROC_IE_OT_SA_ENC_AES_CTR ||
        w2->s.enc_type == ROC_IE_OT_SA_ENC_AES_GCM ||
        w2->s.enc_type == ROC_IE_OT_SA_ENC_AES_CCM ||
        w2->s.auth_type == ROC_IE_OT_SA_AUTH_AES_GMAC) {
```



Непонятно, на что ругаться динамическому анализатору.

Юнит-тестом найти такое можно, но сложно.

В случае статического анализа всё просто

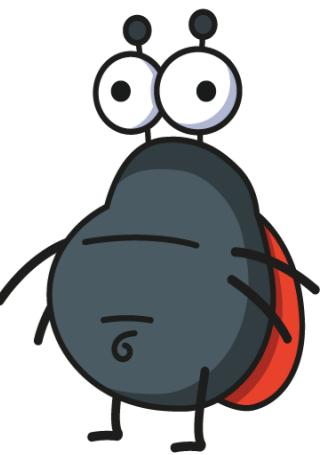
35

```
static int ot_ipsec_sa_common_param_fill(....)
{
    ...
    if (w2->s.enc_type == ROC_IE_OT_SA_ENC_AES_CBC ||
        w2->s.enc_type == ROC_IE_OT_SA_ENC_AES_CCM ||
        w2->s.enc_type == ROC_IE_OT_SA_ENC_AES_CTR ||
        w2->s.enc_type == ROC_IE_OT_SA_ENC_AES_GCM ||
        w2->s.enc_type == ROC_IE_OT_SA_ENC_AES_CCM ||
        w2->s.auth_type == ROC_IE_OT_SA_AUTH_AES_GMAC) {
```



Проект DPDK, C. PVS-Studio: V501 There are identical sub-expressions 'w2->s.enc_type == ROC_IE_OT_SA_ENC_AES_CCM' to the left and to the right of the '||' operator.
cnxk_security.c 177

```
TEST_ASSERT(dsqp.service_cleanup_delay.sec = 4);
TEST_ASSERT(dsqp.service_cleanup_delay.nanosec = 2000);
TEST_ASSERT(dsqp.history_kind == KEEP_LAST_HISTORY_QOS);
TEST_ASSERT(dsqp.history_depth == 172);
TEST_ASSERT(dsqp.max_samples == 389);
```



Data Distribution Service, C++. PVS-Studio:

- V559 Suspicious assignment inside the condition expression of 'if' operator:
dsqp.service_cleanup_delay.sec = 4. ut_parameterlistconverter.cpp 1295
- V559 Suspicious assignment inside the condition expression of 'if' operator.
ut_parameterlistconverter.cpp 1296

ты должен был бороться со злом

а не примкнуть к нему



Поиск незнакомых паттернов ошибок

38

```
char c;  
printf("%s is already in *.base_fs format, just  
copying ....);  
rewind(blk_alloc_file);  
while ((c = fgetc(blk_alloc_file)) != EOF) {  
    fputc(c, base_fs_file);
```



Кто видит ошибку?

Dec	Нех	Символ	Dec	Нех	Символ	Dec	Нех	Символ	Dec	Нех	Символ	Dec	Нех	Символ	Dec	Нех	Символ	Dec	Нех	Символ	Dec	Нех	Символ
0	0	спец. NOP	32	20	спец. SP (Пробел)	64	40	@	96	60	·	128	80	ъ	160	A0		192	C0	А	224	E0	а
1	1	спец. SOH	33	21	!	65	41	А	97	61	а	129	81	Г	161	A1	ÿ	193	C1	Б	225	E1	б
2	2	спец. STX	34	22	"	66	42	Б	98	62	б	130	82	,	162	A2	ў	194	C2	В	226	E2	в
3	3	спец. ETX	35	23	#	67	43	С	99	63	с	131	83	ѓ	163	A3	Ј	195	C3	Г	227	E3	г
4	4	спец. EOT	36	24	\$	68	44	Д	100	64	д	132	84	„	164	A4	о	196	C4	Д	228	E4	д
5	5	спец. ENQ	37	25	%	69	45	Е	101	65	е	133	85	...	165	A5	Г	197	C5	Е	229	E5	е
6	6	спец. ACK	38	26	&	70	46	Ф	102	66	ф	134	86	†	166	A6	!	198	C6	Ж	230	E6	ж
7	7	спец. BEL	39	27	'	71	47	Г	103	67	г	135	87	‡	167	A7	§	199	C7	З	231	E7	з
8	8	спец. BS	40	28	(72	48	Н	104	68	һ	136	88	€	168	A8	Ё	200	C8	И	232	E8	и
9	9	спец. Табуляция	41	29)	73	49	І	105	69	і	137	89	%	169	A9	©	201	C9	Ї	233	E9	ї
10	0A	спец. LF (Возвр. каретки)	42	2A	*	74	4A	Ј	106	6A	ј	138	8A	љ	170	AA	€	202	CA	К	234	EA	ќ
11	0B	спец. VT	43	2B	+	75	4B	К	107	6B	к	139	8B	«	171	AB	«	203	CB	Л	235	EB	љ
12	0C	спец. FF	44	2C	,	76	4C	Л	108	6C	л	140	8C	Њ	172	AC	–	204	CC	М	236	EC	м
13	0D	спец. CR (Новая строка)	45	2D	-	77	4D	М	109	6D	м	141	8D	Ќ	173	AD	-	205	CD	Н	237	ED	њ
14	0E	спец. SO	46	2E	.	78	4E	Н	110	6E	н	142	8E	Ћ	174	AE	®	206	CE	О	238	EE	о
15	0F	спец. SI	47	2F	/	79	4F	О	111	6F	о	143	8F	Џ	175	AF	І	207	CF	П	239	EF	п
16	10	спец. DLE	48	30	0	80	50	Р	112	70	р	144	90	Ђ	176	B0	°	208	D0	Р	240	F0	р
17	11	спец. DC1	49	31	1	81	51	Q	113	71	q	145	91	‘	177	B1	±	209	D1	С	241	F1	с
18	12	спец. DC2	50	32	2	82	52	Р	114	72	г	146	92	”	178	B2	І	210	D2	Г	242	F2	т
19	13	спец. DC3	51	33	3	83	53	С	115	73	с	147	93	“	179	B3	і	211	D3	Ү	243	F3	ү
20	14	спец. DC4	52	34	4	84	54	Т	116	74	т	148	94	”	180	B4	ѓ	212	D4	Ф	244	F4	ф
21	15	спец. NAK	53	35	5	85	55	У	117	75	у	149	95	·	181	B5	џ	213	D5	Х	245	F5	х
22	16	спец. SYN	54	36	6	86	56	В	118	76	в	150	96	–	182	B6	†	214	D6	Џ	246	F6	п
23	17	спец. ETB	55	37	7	87	57	W	119	77	ѡ	151	97	—	183	B7	·	215	D7	Ч	247	F7	ч
24	18	спец. CAN	56	38	8	88	58	Х	120	78	х	152	98	Ѡ	184	B8	ё	216	D8	Ш	248	F8	ш
25	19	спец. EM	57	39	9	89	59	Ү	121	79	ү	153	99	Ѡ	185	B9	№	217	D9	Щ	249	F9	щ
26	1A	спец. SUB	58	3A	:	90	5A	З	122	7A	з	154	9A	љ	186	BA	€	218	DA	ъ	250	FA	ъ
27	1B	спец. ESC	59	3B	:	91	5B	І	123	7B	і	155	9B	»	187	BB	»	219	DB	ы	251	FB	ы
28	1C	спец. FS	60	3C	<	92	5C	\	124	7C	і	156	9C	њ	188	BC	ј	220	DC	ь	252	FC	ь
29	1D	спец. GS	61	3D	=	93	5D	І	125	7D	і	157	9D	ќ	189	BD	Ѕ	221	DD	Э	253	FD	э
30	1E	спец. RS	62	3E	>	94	5E	^	126	7E	~	158	9E	њ	190	BE	ѕ	222	DE	Ю	254	FE	ю
31	1F	спец. US	63	3F	?	95	5F		127	7F	Џ	159	9F	џ	191	BF	ї	223	DF	Я	255	FF	ј



Windows кодировка
CP1251.
Буква 'я' имеет код
255.

Проект Android, C: 'я' как EOF

40

```
char c;  
printf("%s is already in *.base_fs format, just  
copying ....);  
rewind(blk_alloc_file);  
while ((c = fgetc(blk_alloc_file)) != EOF) {  
    fputc(c, base_fs_file);
```



PVS-Studio: V739 CWE-20 EOF should not be compared with a
value of the 'char' type. The '(c = fgetc(blk_alloc_file))'
should be of the 'int' type. blk_alloc_to_base_fs.c 61

Статический анализ исходного кода

41

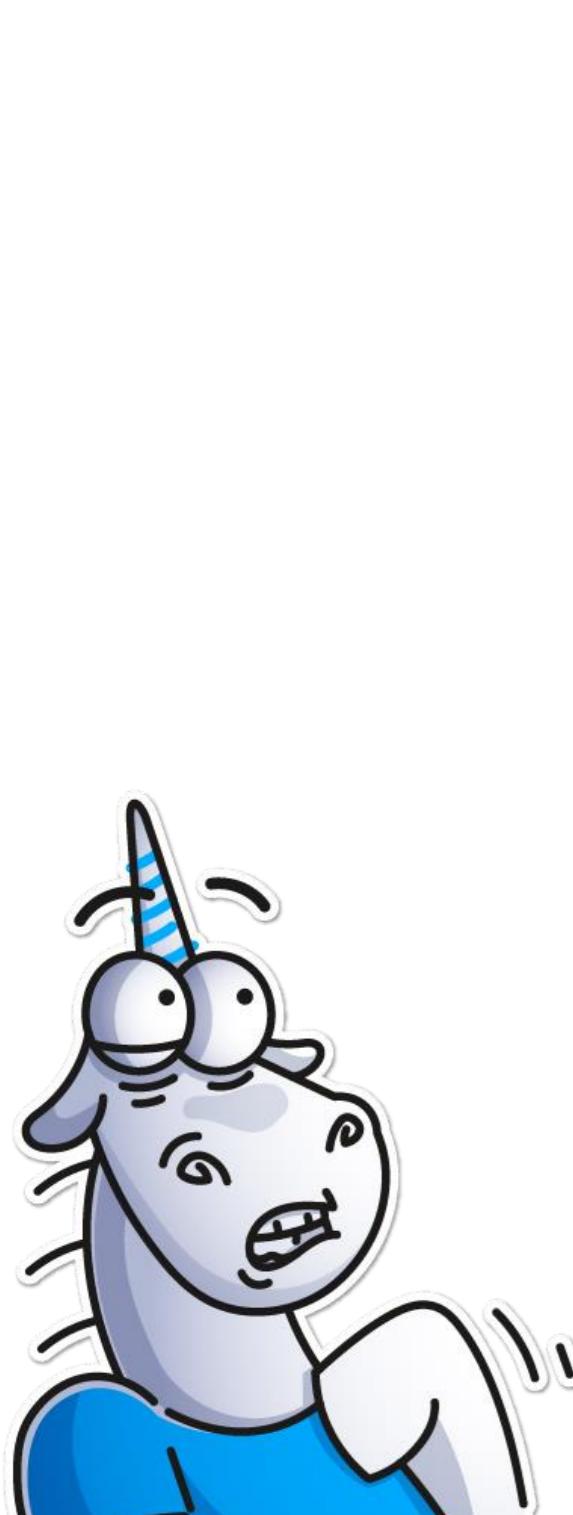
- Слабые стороны:
 - Слаб в выявлении некоторых классов ошибок (утечки памяти, ошибки синхронизации и т.д.);
 - Большое количество ложно-положительных срабатываний, которые вытекают из самой методологии статического анализа кода.
- Впрочем, не надо выбирать. Надо использовать сразу несколько подходов.



Если захочется глубоко заглянуть, то

- Обзора PVS-Studio с точки зрения нового стандарта ГОСТ Р 71207-2024 (Статический анализ кода)

pvs-studio.ru/ru/gost-manual/



Что там? Например:

- С точки зрения РБПО, в первую очередь важно выявлять баги, с наибольшей вероятностью влияющие на безопасность кода
- Виды дефектов перечислены в ГОСТ Р 71207-2024 (п. 6.3.-6.5.) и называются «**критическими ошибками**» (п. 3.1.13.):
 - ошибки непроверенного использования чувствительных данных;
 - ошибки переполнения буфера;
 - ошибки разыменования нулевого указателя;
 - и т.д.



- Вебинары про ГОСТ Р 71207-2024:
 - Общее описание и актуальность – pvs-studio.ru/ru/blog/video/11050/
 - Терминология – pvs-studio.ru/ru/blog/video/11066/
 - Критические ошибки – pvs-studio.ru/ru/blog/video/11084/
 - Технологии анализа кода – pvs-studio.ru/ru/blog/video/11092/
 - Процессы – pvs-studio.ru/ru/blog/video/11102/
- ФСТЭК объявила о начале испытаний анализаторов:
ib-bank.ru/bisjournal/news/21667

Что это значит?



5.11. Динамический анализ кода программы

45

- Под динамическим анализом понимается в том числе и фаззинг-тестирование
- Инструментов много:
 - Valgrind – valgrind.org/
 - AddressSanitizer – clang.llvm.org/docs/AddressSanitizer.html
 - ThreadSanitizer – clang.llvm.org/docs/ThreadSanitizer.html
 - MemorySanitizer – clang.llvm.org/docs/MemorySanitizer.html
 - ИСП Fuzzer – www.ispras.ru/technologies/crusher/
 - и т.д.
- Но стоит учитывать, что на подходе соответствующий ГОСТ.

5.14. Управление доступом и контроль целостности кода при разработке ПО

46

- Регламент, где что хранится, какие права доступа имеют различные сотрудники (дополнительная защита от закладок и других неприятностей):
 - **принцип минимизации привилегий и разделения полномочий;**
 - обязанности сотрудников, их права и роли при разработке ПО;
 - правила хранения исходного кода ПО, включая правила резервного копирования исходного кода;
 - правила внесения изменений (модификации, добавления, удаления) в исходный код ПО.

5.15. Обеспечение безопасности используемых секретов

47

- Под секретами понимаются:
 - данные, которые могут использоваться для обеспечения аутентификации, целостности;
 - конфиденциальная информация (пароли, цифровые сертификаты и т. п.);
 - и т.д.
- Требования применяются пользователями стандарта по их усмотрению и в необходимых им объемах.

Регламент использования секретов может содержать:

- обязанности сотрудников и их роли при использовании секретов;
- зоны ответственности подразделений и сотрудников;
- порядок предоставления доступа к секретам;
- типы секретов, сроки их эксплуатации, действия при их компрометации;
- порядок формирования и хранения секретов;
- порядок ротации секретов;
- требования к системам хранения секретов;
- порядок подписи исполняемого кода ПО;
- и т.д.



5.16. Использование инструментов композиционного анализа

49

- Автоматизированное сканирование ПО с целью нахождения фрагментов с открытым исходным кодом и их дальнейшей проверки. Позволяет выявить возможные уязвимости в сторонних компонентах, устаревшие элементы, а также проблемы с лицензированием.
- CodeScoring - codescoring.ru
- Solar appScreeener - rt-solar.ru/products/solar_appscreener/
- И другие - github.com/magnologan/awesome-sca

5.18. Функциональное тестирование

50

- Функциональное тестирование проводится для оценки соответствия ПО заданным функциональным требованиям
- Включает разные виды тестирования, позволяющие убедиться, что «ПО **делает то, что должно делать**»
- Функциональное тестирование проводится по принципу черного ящика, в связи с чем функциональность ПО можно протестировать, не зная принципа его внутренней работы

Типы функционального тестирования

51

- Ручное тестирование;
- Автоматизированное тестирование;
- Дымовой тест;
- Регрессионное тестирование;
- Юзабилити-тестирование;
- Интеграционные тесты;
- Тестирование производительности;
- И т.д.



5.19. Нефункциональное тестирование

52

- Функциональное тестирование проверяет, что «ПО **делает то, что должно делать**»
- Нефункциональное тестирование проверяет:
 1. **Как работает приложение** (файлы логирования очень большие, что может вызвать быстрое исчерпание дискового пространства)
 2. **ПО не делает то, что не должно делать**

При нефункциональном тестировании

могут выполняться следующие проверки:

- сетевых взаимодействий ПО;
- локальных интерфейсов взаимодействия ПО;
- производительности функционирования ПО;
- операций, выполняемых с высокими привилегиями;
- работы с конфиденциальными данными;
- корректности выполнения файловых операций;
- реализации защищённости бинарных файлов;
- реализации системы управления секретами;
- возможности нарушения логики работы программы (например, DoS-атаки уровня приложения);
- безопасности реализации механизмов аутентификации и авторизации;
- безопасности обработки данных, полученных от потенциального нарушителя;
- и т.д.



5.23. Реагирование на информацию об уязвимостях

- Может, слышали такие истории, что кто-то отписал разработчикам про найденную уязвимость, а в ответ игнор и тишина?
- Чтобы такого не было, и нужна разработка регламента реагирования на информацию об уязвимостях



Некоторые артефакты

55

- обязанности сотрудников и их роли при реагировании на информацию об уязвимостях;
- правила реагирования на информацию об уязвимостях;
- правила оценки актуальности и критичности уязвимости;
- шаблон ответа на запросы пользователей об ошибках (уязвимостях) ПО (о применимости информации о найденных уязвимостях).



5.24. Поиск уязвимостей в программном обеспечении при эксплуатации

- Если выпущен релиз, не значит, что можно расслабиться. Скорее наоборот. Что ещё можно сделать?
- Регулярно искать в открытых источниках информацию об уязвимостях вашего ПО или в его сторонних компонентах
- Проводить более глубокий анализ инструментальными средствами
- **Поиск уязвимостей за вознаграждение (багбаунти)**



Если вдруг...
сертификация



- Компаниям, потенциально рассматривающим в будущем сертификацию по ГОСТ Р 56939-2024, полезно заранее более внимательно подойти к выбору инструментов и их регулярному использованию
- В первую очередь оценивается процесс разработки
- **Становится неуместной практика приобретения лицензий на несколько месяцев на этапе прохождения сертификаций**
- Помним, что на подходе новые ГОСТы

Чем стоит руководствоваться при выборе инструментов?

59

- Из нашего опыта взаимодействия с сертификационными лабораториями при выборе подходящего инструмента стоит обратить внимание на следующие параметры:
 - Инструмент должен быть включён в Реестр российского ПО или быть открытым (open source)
 - Соответствует требованиям "Методики выявления уязвимостей и недекларированных возможностей в программном обеспечении" от 25 декабря 2020 г.
 - Если говорить про статический анализ, то учитывает требования ГОСТ Р 71207-2024 (Статический анализ кода)

PVS-Studio может быть использован для сертификации

60

- Включён в Реестр российского ПО (запись № 9837)
- Соответствует требованиям
«Методики выявления уязвимостей и НДВ в ПО»
- Разрабатывается с учётом требования ГОСТ Р 71207-2024
- На практике используется сертификационными лабораториями. За подробностями предлагаем обращаться в поддержку - [Форма обратной связи](#) / +7(903)844-02-22

Выводы

- Серьёзным программистам я хочу сказать: **уделяйте часть рабочего дня изучению и улучшению собственных методик.**

Хотя на программистов всегда давит какой-то будущий или прошедший срок, методологическая абстракция – мудрая долговременная инвестиция.

Роберт У. Флойд (Robert W. Floyd)

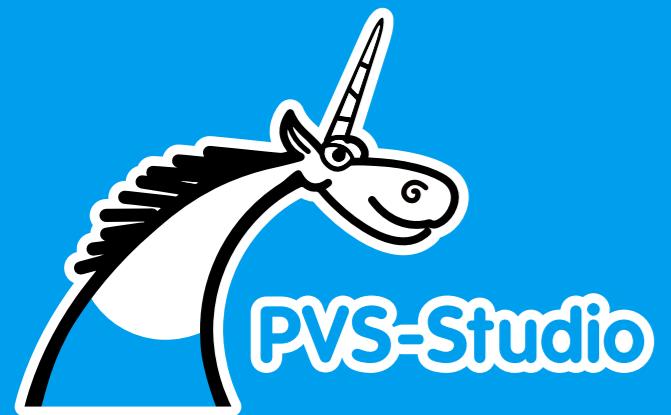


- Пишите простой и красивый код: его будет легче понять, а ошибки в нём будут заметнее.

Я (Андрей Карпов)



Интересное для чтения



Вредные советы для C++ программистов

65

- Электронный вариант

<https://pvs-studio.ru/ru/book-giveaway/>



Подписывайтесь на цикл публикаций по теме РБПО

- Бестиарий программирования

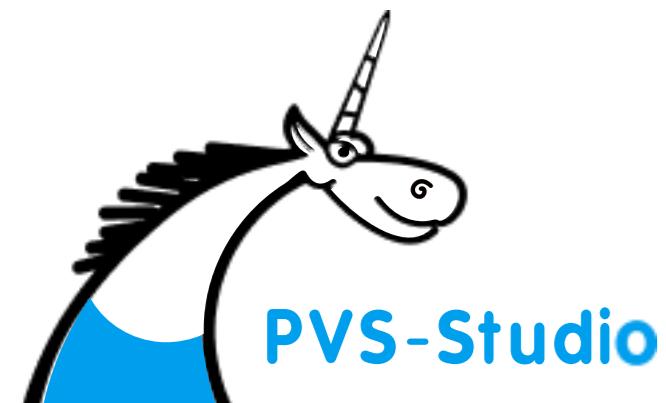
https://t.me/programming_tales



Ответы на вопросы

ООО «ПВС»

Сайт: pvs-studio.ru



Андрей Карпов
Директор по развитию бизнеса



Презентацию подготовил

68

- Карпов Андрей Николаевич, 1981.
- ООО «ПВС», Директор по развитию бизнеса.
- Более 17 лет занимается темой статического анализа кода и качества программного обеспечения. Автор большого количества статей, посвящённых написанию качественного кода на языке C++. Один из основателей проекта PVS-Studio. Долгое время являлся СТО компании и занимался разработкой C++ ядра анализатора. Основная деятельность на данный момент – развитие компании, обучение сотрудников и DevRel деятельность.
- [Другая информация и контакты.](#)

